

**Video Game Playing Questionnaire – *PENDANT* L'ANNÉE ÉCOULÉE**

ID: \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

<p><b>CETTE QUESTION CONCERNE VOS HABITUDES DE JEU VIDÉO AU COURS DES 12 DERNIERS MOIS SEULEMENT.</b></p> <p>Pour chaque type de jeu, précisez le nombre d'heures de jeu <b>par semaine (week-ends inclus) durant l'année scolaire (sans compter les vacances).</b></p> <p>Vous aurez le choix entre 6 réponses différentes; Veuillez en choisir qu'une seule : <b>jamais</b> ; <b>moins d'une heure</b> ; <b>entre 1 et 3 heures</b> ; <b>entre 3 et 5 heures</b> ; <b>entre 5 et 10 heures</b> ; <b>plus de 10 heures</b></p> <p><i>Si votre réponse est à la limite choisissez la réponse inférieure (par ex. pour 3h par semaine, sélectionnez "entre 1 et 3 heures")</i></p> <p>Pour chaque type de jeu, précisez aussi si vous jouiez <i>plus de la moitié du temps</i> sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit, et/ou en utilisant un écran tactile.</p> <p><i>Si vous jouez à Fortnite et/ou Minecraft , veuillez s'il vous plaît les classer comme tels:</i>                      Fortnite: Sauver le monde ou Battle Royale = <u>Jeu de tir à la 1ère / 3ème personne</u>                      Fortnite Créatif = <u>Puzzle</u>                      Minecraft = <u>Puzzle</u></p>	Nombre d'heures de jeu par semaine					
	jamais	moins d'une heure	entre 1 et 3 heures	entre 3 et 5 heures	entre 5 et 10 heures	plus de 10 heures
<p><b>JEU DE TIR À LA 1ÈRE/3ÈME PERSONNE</b>  <i>(Call Of Duty, Halo, Apex Legends, Half-Life, Overwatch, Counterstrike ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>ACTION-RPG/AVENTURE</b>  <i>(The Witcher, Mass Effect, Fallout 4, Skyrim, GTA, Assassin's Creed, Tomb Raider, The Last of Us, ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>SPORTS/CONDUITE</b>  <i>(Fifa, NHL, Mario Kart, Need for Speed, Forza, Rocket League ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>JEU DE STRATEGIE EN TEMPS RÉEL/MOBA</b>  <i>(Starcraft, Warcraft I, II &amp; III, DotA, Command &amp; Conquer, League of Legends, Age of Empires, Pokemon Unite)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>JEU DE RÔLE AU TOUR PAR TOUR/FANTAISIE</b>  <i>(World of Warcraft, Final Fantasy, Pokemon, ORIGINAL SIN2, Chrono Trigger ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>JEU DE STRATÉGIE AU TOUR PAR TOUR/JEU DE SIMULATION DE VIE/PUZZLE</b>  <i>(Civilization, Hearthstone, The Sims, Roblox, Among Us, Restaurant Empire, Puzzle Quest, Bejeweled, Solitaire, Candy Crush, ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>JEU DE MUSIQUE</b>  <i>(Guitar Hero, DDR, Rock Band, Beat Saber ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						
<p><b>JEU QUI N'ENTRE DANS AUCUNE DES CATÉGORIES</b>  <i>(jeux mobiles divers, jeux sur navigateur, jeux de combat ...)</i></p> <p><b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b></p> <p>- sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON                      - en utilisant un écran tactile OUI / NON</p>						

**Video Game Playing Questionnaire – AVANT L'ANNÉE ÉCOULÉE**

ID: \_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

<b>CETTE QUESTION CONCERNE VOS HABITUDES DE JEU VIDÉO AVANT LES 12 DERNIERS MOIS (il y a plus d'un an).</b> Pour chaque type de jeu, précisez le nombre d'heures de jeu <b>par semaine (week-ends inclus) durant l'année scolaire (sans compter les vacances).</b>  Vous aurez le choix entre 6 réponses différentes; Veuillez en choisir qu'une seule : <b>jamais ; moins d'une heure ; entre 1 et 3 heures ; entre 3 et 5 heures ; entre 5 et 10 heures ; plus de 10 heures</b> Si votre réponse est à la limite choisissez la réponse inférieure (par ex. pour 3h par semaine, sélectionnez "entre 1 et 3 heures")  Pour chaque type de jeu, précisez aussi si vous jouiez <i>plus de la moitié du temps</i> sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit, et/ou en utilisant un écran tactile.  Si vous jouez à Fortnite et/ou Minecraft , veuillez s'il vous plaît les classer comme tels: Fortnite: Sauver le monde ou Battle Royale = <u>Jeu de tir à la 1ère / 3ème personne</u> Fortnite Créatif = <u>Puzzle</u> Minecraft = <u>Puzzle</u>	Nombre d'heures de jeu par semaine					
	jamais	moins d'une heure	entre 1 et 3 heures	entre 3 et 5 heures	entre 5 et 10 heures	plus de 10 heures
<b>JEU DE TIR À LA 1ÈRE/3ÈME PERSONNE</b> (Call Of Duty, Halo, Apex Legends, Half-Life, Overwatch, Counterstrike ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>ACTION-RPG/AVENTURE</b> (The Witcher, Mass Effect, Fallout 4, Skyrim, GTA, Assassin's Creed, Tomb Raider, The Last of Us, ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>SPORTS/CONDUITE</b> (Fifa, NHL, Mario Kart, Need for Speed, Forza, Rocket League ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>JEU DE STRATEGIE EN TEMPS RÉEL/MOBA</b> (Starcraft, Warcraft I, II & III, DotA, Command & Conquer, League of Legends, Age of Empires, Pokemon Unite) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>JEU DE RÔLE AU TOUR PAR TOUR/FANTAISIE</b> (World of Warcraft, Final Fantasy, Pokemon, ORIGINAL SIN2, Chrono Trigger ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>JEU DE STRATÉGIE AU TOUR PAR TOUR/JEU DE SIMULATION DE VIE/PUZZLE</b> (Civilization, Hearthstone, The Sims, Roblox, Among Us, Restaurant Empire, Puzzle Quest, Bejeweled, Solitaire, Candy Crush, ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>JEU DE MUSIQUE</b> (Guitar Hero, DDR, Rock Band, Beat Saber ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						
<b>JEU QUI N'ENTRE DANS AUCUNE DES CATÉGORIES</b> (jeux mobiles divers, jeux sur navigateur, jeux de combat ...) <b>Pour ce type de jeu, jouiez-vous plus de la moitié du temps :</b> - sur un petit écran, c'est-à-dire 12 pouces ou plus petit OUI / NON - en utilisant un écran tactile OUI / NON						

### Information to Researchers

1. The administered questionnaire is only valid to define extremes of game play by category or video game genre; For example, contrasting action video game players (AVGPs) with non-video game players (NVGPs). It is **NOT** appropriate for continuous measure of weekly hours of video game play. Hourly reports are not reliable as sampled - see Green et al. (2017) for a discussion of this point
2. Video game genres as classified in the questionnaire keep evolving by integrating different game design mechanics. In the cognitive neuroscience literature, the term “action video game players” is used to refer to only first and third person shooters. Yet, it tends to now be more encompassing of other genres that also integrate some of the identified action mechanics into their game play. The AVGP criteria below reflect that shift. This state of affairs has several consequences.
  - a. From that point of view, be aware that it would not make sense to contrast AVGP as defined below to Action\_RPG, or Sport/Driving or RTS/MOBA.
  - b. Some game titles have changed categories between their different releases (e.g. Warcraft). The experimenter should thus verify the exact classification of a specific video game *title AND version* on this wiki on game genres if unsure (e.g., Warcraft I, II and III in RTS, whereas World of Warcraft (IV) is an MMPORG. Link to the wiki : [https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_video\\_game\\_genres](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_video_game_genres))
  - c. Fortnite can have different play modes :
    - Fornite *Battle Royale* and *Save the World* game modes fall under Action\_First/Third
    - Fortnite *Creation* (“building”) game mode, ( as well as Minecraft) fall under Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle
3. Because VG questionnaires are not systematically administered at the time of data collection and video game play may have changed, it is critical to keep the delay between administration of the VG questionnaire and participation in other tasks as short as possible. To be included in a study as an AVGP or NVGP, a VG questionnaire leading to the respective qualification needs to have been collected less than 3 months before the data collection.

#### References :

Green, C. S., Kattner, F., Eichenbaum, A., Bediou, B., Adams, D. M., Mayer, R. E., & Bavelier, D. (2017). Playing Some Video Games but Not Others Is Related to Cognitives Abilities. *Psychological Science*, 28(5), 679-682.

**NVGP criteria**

All criteria MUST apply.

• **During** the Past Year

(1) At most 0-1 hour per week for Action\_First/Third

**AND**

(2) At most 0-1 hour per week for Action\_RPG/Adv.

**AND**

(3) At most 0-1 hour per week for Sport/Driving

**AND**

(4) At most 0-1 hour per week for RTS/MOBA

**AND**

(5) At most 1-3 hours per week for each of the remaining game categories  
(Non-Action\_RPG/FANTASY, Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle, Music games and Other)

**AND**

(6) *Using the following score (i.e. never=0, 0-1 hour=1, 1-3 hours=2, 3-5 hours=3, ...)*  
Strictly less than 5 when ALL GAME GENRES are summed.

**AND**

• **Before** the Past Year

(1) At most 0-1 hour per week for Action\_ First/Third

**AND**

(2) At most 0-1 hour per week for Action\_RPG/Adv.

**AND**

(3) At most 0-1 hour per week for Sport/Driving

**AND**

(4) At most 0-1 hour per week for RTS/MOBA

**AND**

(5) At most 1-3 hours per week for any of the remaining game categories  
(Non-Action\_RPG/FANTASY, Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle, Music games and Other)

**AND**

(6) *Using the following score (i.e. never= 0, 0-1 hour= 1, 1-3 hours= 2, 3-5 hours= 3, ...)*  
Strictly less than 5 when ALL GAME GENRES are summed.

**AVGP criteria**

Four options possible - All criteria MUST apply within each option.

The option "NOSMALLSCREEN" below is repeated along all action and action-game genre. It is a prerequisite allowing the selection of individuals playing action and action-like game on wide screens. This is to avoid having individuals playing games on smartphones and tablets (not considered as action or action-like games).

**NOSMALLSCREEN : Select for wide screen support related to a game genre at a given moment**

- (1) "NO" to playing more than half of the time on a 12-inch, or smaller  
**AND**
- (2) "NO" to playing more than half of the time using a touch-screen

---

**OPTION 1.** *Individuals who are heavy current action game players (First-person shooter, Third-person shooter, and / or action-RPG/adventure). They should also be low players of all other genres.*

**Select for Heavy Current experience in Action games while selecting for wide screen support**

- (1) ( ( At least 5+ hours for Action\_First/Third **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_First/Third **during** past year)  
**OR**  
( At least 5+ hours for Action\_RPG/Adv. **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_RPG/Adv. **during** past year ) )

**AND**

**Select for Low Current experience in all other games**

- (2) At most 1-3 hours **during** past year on each game category listed:  
Non-Action\_RPG/FANTASY, Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle, Music games and Other (that is all other game categories **but** RTS/MOBA and Sport/Driving)

**OR**

**OPTION 2.** *Individuals who are currently medium action game players (First-person shooter, Third-person shooter, and or action-RPG/adventure), but in years prior to this year were heavy action game players. They should also be low players of all other genres.*

**Select for Medium Current experience in Action games while selecting for wide screen support**

- (1) ( ( At least 3-5 hours for Action\_First/Third **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_First/Third **during** past year )  
**OR**  
( At least 3-5 hours for Action\_RPG/Adv. **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_RPG/Adv. **during** past year ) )

**AND**

**Select for Heavy Past experience in Action games while selecting for wide screen support**

- (2) ( ( At least 5+ hours for Action\_First/Third **before** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_First/Third **before** past year )  
**OR**  
( At least 5+ hours for Action\_RPG/Adv. **before** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_RPG/Adv. **before** past year ) )

**AND**

**Select for Low Current experience in all other games**

- (3) At most 1-3 hours **during** past year on each game category listed:  
Non-Action\_RPG/FANTASY, Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle, Music games and Other (that is all other game categories **but** RTS/MOBA and Sport/Driving)

**OR**

**OPTION 3.** *Individuals who are currently medium Action game players (First-person shooter, Third-person shooter, and or action-RPG/adventure) and currently heavy Sports/Driving games players. They should also be low players of all other genres.*

**Select for Medium Current experience in Action games while selecting for wide screen support**

- (1) ( ( At least 3-5 hours for Action\_First/Third **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_First/Third **during** past year )  
**OR**  
( At least 3-5 hours for Action\_RPG/Adv. **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_RPG/Adv. **during** past year ) )

**AND**

**Select for Heavy Current experience in Sport/Driving games while selecting for wide screen support**

- (2) At least 5+ hours for Sport/Driving **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Sport/Driving **during** past year

**AND**

**Select for Low Current experience in all other games**

- (3) At most 1-3 hours on each remaining game category **during** past year:  
Non-Action\_RPG/FANTASY, Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle, Music games and Other (that is all other game categories **but** RTS/MOBA)

**OR**

**OPTION 4.** *Individuals who are currently medium Action game players (First-person shooter, Third-person shooter, and or action-RPG/adventure) and currently heavy RTS/MOBA games players. They should also be low players of all other genres.*

**Select for Medium Current experience in Action games while selecting for wide screen support**

- (1) ( ( At least 3-5 hours for Action\_First/Third **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_First/Third **during** past year )  
**OR**  
At least 3-5 hours for Action\_RPG/Adv. **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for Action\_RPG/Adv. **during** past year ) )

**AND**

**Select for Heavy Current experience in RTS/MOBA games while selecting for wide screen support**

- (2) At least 5+ hours for RTS/MOBA **during** past year  
**AND**  
NOSMALLSCREEN for RTS/MOBA **during** past year

**AND**

**Select for Low Current experience in all other games**

- (3) At most 1-3 hours on each remaining game category **during** past year:  
Non-Action\_RPG/FANTASY, Turn Based Strategy/LifeSim/Puzzle, Music games and Other (that is all other game categories **but** Sport/Driving)

### LOW Tweener criteria

While most studies in the literature have used NVGPs for training studies, these are nowadays so rare that “low tweeners” are also being considered as training participants. “Low tweeners” are selected for low action game experience AND for moderate experience in game play AND for non-expert experience in any game genre.

#### Select for low action

- (1) At most 0-1 hour of Action\_First/Third **during** past year  
**AND**
- (2) At most 0-1 hour of Action\_RPG/Adv. **during** past year  
**AND**
- (3) (At most 1-3 hours in Sport/Driving **during** past year **AND** at most 0-1 hour of RTS/MOBA **during** past year  
**OR**  
At most 0-1 hour of Sport/Driving **during** past year **AND** at most 1-3 hours in RTS/MOBA **during** past year)  
**AND**
- (4) At most 1-3 hours of Action\_First/Third **before** past year  
**AND**
- (5) At most 1-3 hours of Action\_RPG/Adv. **before** past year  
**AND**
- (6) At most 3-5 hours of Sports/Driving **before** past year  
**AND**
- (7) At most 3-5 hours of RTS/MOBA **before** past year

**AND**

#### Select for Moderate experience in game play

- (8) Do not qualify as a NVGP  
**AND**
- (9) *Using the mean of all hourly categories (i.e. never= 0, 0-1 hour= 0.5, 1-3 hours= 2, 3-5 hours= 4, 5-10 hours= 7.5, +10 hours= 15.*  
Sum of ALL GAME GENRES **during** past year is greater than 1 hour and less than or equal to 10 hours  
**OR**  
( Sum of ALL GAME GENRES **during** past year is less than or equal to 1 hour  
**AND**  
Sum of ALL GAME GENRES **before** past year is greater than or equal to 5 hours ;  
*OR 2 hours if not enough participants )*

**AND**

#### Select for Non-expert experience in any game genre

- (10) At most 3-5 hours for each of the game genres listed in the VG questionnaire **during** past year