



## Types de questions

A partir de la 2<sup>ème</sup> année de Bachelor, les évaluations écrites sont pour la plupart de type EAO (Examen Assisté par Ordinateur).

**Type A (choix simple)** : L'énoncé de la question est suivi de quatre ou cinq options de réponse (A – D ou A – E), dont il faut indiquer, y compris si l'énoncé est à la forme négative, la seule vraie ou la plus vraie.

**Type K' (décision multiple)** : L'énoncé de la question est suivi de quatre ou cinq options de réponse (A – D ou A – E). Il faut indiquer pour chacune des options si elle est vraie ou fausse.

**La vignette** : Il s'agit de résoudre un cas introduit par une vignette descriptive, souvent clinique, et composé d'une séquence successive de questions. Il faut y répondre séquentiellement en fonction des éléments de réponse qui sont progressivement fournis au fil des questions. La réponse à la première question et sa validation obligatoire font automatiquement passer à la question suivante sans possibilité de pouvoir modifier la réponse qui y a été donnée (à noter toutefois que les éléments donnés dans une question antérieure peuvent toujours être consultés).

**Types R/N** : Il faut indiquer le nombre exact de réponses attendues (indiqué dans l'énoncé) à partir d'une liste de réponses proposées.

**Type QROC (Question à Réponse Ouverte Courte)** : Réponse libre aux différents éléments de réponse à donner (indiqués dans l'énoncé). Il faut répondre de manière concise car le nombre de lignes autorisées est limité. Le nombre de points est indiqué dans l'énoncé.

**Type numérique** : Il faut indiquer une valeur en respectant les consignes données dans l'énoncé de la question.

**Type menu long** : Il faut d'abord saisir 3 lettres de la réponse supposée correcte (respecter les accents), puis sélectionner à partir de la liste des réponses possibles qui s'affichent. Si rien ne s'affiche, cela indique que la réponse supposée est incorrecte.

**Type région d'intérêt** : il est demandé d'indiquer une ou plusieurs choses (lieu, site, mot, etc.)

**Type hot spot** : il est de positionner une cible sur un endroit précis