

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	Approche du nombre d'or
Résumé de l'activité	Calcul des rapports successifs de deux termes de la suite de Fibonacci montrant sa « convergence » vers le nombre d'or. Placement de points dans un repère à deux dimensions.
Type d'activité	Mise ne œuvre des connaissances du système de coordonnées
Degrés concernés	5P-8CO
Enoncé destiné aux élèves	<p>Place ta feuille millimétrée verticalement.  Trace un axe horizontal (abscisse) à environ 3 cm du bas de la feuille et un axe vertical (ordonnée) à environ 3 cm depuis la gauche de la feuille. Les lignes se croisent à l'emplacement du point de coordonnées (0,0).  Place sur l'axe horizontal les nombres de 1 à 12 à intervalle régulier.  Place sur l'axe vertical les nombres 1 et 2 de façon qu'ils soient à 10 cm de distance l'un de l'autre. A quoi correspond une distance de 1 cm sur cet axe ? A quoi correspond une distance de 1 mm sur cet axe ?</p> <p>Sur l'axe horizontal, le 1 correspond au 1<sup>er</sup> quotient, que l'on obtient en divisant le 2<sup>e</sup> nombre de Fibonacci par le 1<sup>er</sup>. Le 2 correspond au 2<sup>e</sup> quotient, que l'on obtient en divisant le 3<sup>e</sup> nombre de Fibonacci par le 2<sup>e</sup>. Et ainsi de suite, chaque nombre de l'axe horizontal représente le quotient de 2 nombres de Fibonacci.  Sur l'axe vertical, on reporte la valeur de ces quotients, que tu calculeras avec 3 décimales.</p>
Matériel	Papier millimétré Calculatrice
Durée	1 période
Propositions de déroulement	Cette activité doit avoir lieu après la découverte de la suite de Fibonacci. Les élèves travaillent seuls ou par 2. En 5P, construire ensemble le système de coordonnées et placer les nombres sur les axes horizontal et vertical.

Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Nombres rationnels Applications
Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)	Une première difficulté tient au fait que chaque couple est formé du numéro d'ordre d'un rapport et de la valeur de ce rapport. L'échelle inhabituelle en ordonnée peut créer quelques difficultés. La convergence apparaît rapidement, et au-delà du 8 <sup>e</sup> quotient, il devient difficile de différencier la valeur en ordonnée.
Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence	Convergence, limite
Liens interdisciplinaires	Présence du nombre d'or dans l'art depuis l'antiquité grecque.

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

### Approche du nombre d'or

Matériel : une feuille millimétrée  
calculatrice

Place ta feuille millimétrée verticalement.

Trace un axe horizontal (abscisse) à environ 3 cm du bas de la feuille et un axe vertical (ordonnée) à environ 3 cm depuis la gauche de la feuille. Les lignes se croisent à l'emplacement du point de coordonnées (0,0).

Place sur l'axe horizontal les nombres de 1 à 12 à intervalle régulier.

Place sur l'axe vertical les nombres 1 et 2 de façon qu'ils soient à 10 cm de distance l'un de l'autre. A quoi correspond une distance de 1 cm sur cet axe ? A quoi correspond une distance de 1 mm sur cet axe ?

Sur l'axe horizontal, le 1 correspond au 1<sup>er</sup> quotient, que l'on obtient en divisant le 2<sup>e</sup> nombre de Fibonacci par le 1<sup>er</sup>. Le 2 correspond au 2<sup>e</sup> quotient, que l'on obtient en divisant le 3<sup>e</sup> nombre de Fibonacci par le 2<sup>e</sup>. Et ainsi de suite, chaque nombre de l'axe horizontal représente le quotient de 2 nombres de Fibonacci.

Sur l'axe vertical, on reporte la valeur de ces quotients, que tu calculeras avec 3 décimales.

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	<b>Découverte de la suite de Fibonacci</b> ou <i>cinq activités à traiter simultanément</i> : <b>les billes, les escaliers, les étages peints, les faux-bourbons, les lapins</b> (ce dernier étant le problème posé par Fibonacci il y a environ 800 ans).
Résumé de l'activité	Ces 5 activités, qu'il est conseillé de faire résoudre en classe en parallèle par 5 groupes d'élèves, font apparaître la suite de Fibonacci à partir de 5 situations différentes, lui conférant ainsi son caractère magique. Elles sont aussi une introduction aux activités portant plus spécifiquement sur les propriétés de la suite de Fibonacci, justifiant ainsi l'étude de cette suite.
Type d'activité	Activité initiale de découverte.
Degrés concernés	5P – PO
Enoncés destiné aux élèves	<p>1. <u>Les billes</u>  Douze élèves attendent devant la classe en file indienne.  Un grand sac de billes se trouve à l'entrée de la classe.  Le premier élève reçoit une bille.  Au moment d'entrer en classe, chaque élève prend dans le sac des billes pour en donner autant qu'il en possède à ses deux suivants.  Cela signifie que le premier élève donne une bille à chacun des deux suivants. Le 2<sup>ème</sup>, qui en a maintenant une, en donne donc une au 3<sup>ème</sup> et au 4<sup>ème</sup>. Le 3<sup>ème</sup>, qui en a deux, en donne deux au 4<sup>ème</sup> et deux au 5<sup>ème</sup>, etc.  Quel sera le nombre de billes reçues par chacun des élèves ?  En particulier par le 1<sup>ère</sup>, le 2<sup>ème</sup>, le 3<sup>ème</sup>, le 4<sup>ème</sup>, le 5<sup>ème</sup>, le 6<sup>ème</sup> ..... et le dernier ?</p> <p>2. <u>Les escaliers</u>  En montant des escaliers je peux monter :  - une marche à la fois,  - deux marches à la fois.</p> <p>En devant obligatoirement poser le pied sur la première marche, de combien de façons puis-je monter un escalier composé d'une marche, de deux marches, de trois marches, de quatre marches, de cinq marches, ....., de douze marches ?</p>

3. Les étages peints

Dans ma ville, il y a une rue spéciale dans laquelle

- le 1<sup>er</sup> immeuble a 1 étage,
- le 2<sup>ème</sup> immeuble a 2 étages,
- le 3<sup>ème</sup> immeuble a 3 étages et ainsi de suite.

Le maire décide de faire repeindre, étage par étage, les immeubles de cette rue en jaune et en bleu en respectant les deux conditions ci-dessous :

- Le 1<sup>er</sup> étage de chaque immeuble doit être bleu.
- On ne doit pas avoir 2 étages bleus qui se suivent.

De combien de manières différentes peut-on peindre le 1<sup>er</sup>, le 2<sup>ème</sup>, le 3<sup>ème</sup>, le 4<sup>ème</sup>, le 5<sup>ème</sup>, le 6<sup>ème</sup> ....., le 12<sup>ème</sup> immeuble ?

4. Les faux-bourdon

**Indication**

**La reproduction chez les abeilles**

La population des abeilles comporte trois sortes d'individus :

- La reine, seule femelle féconde.
- Les faux-bourdon, qui sont les mâles.
- Les ouvrières, qui sont des femelles stériles.

La reine s'accouple au printemps avec des faux-bourdon et a ensuite la faculté de pondre deux sortes d'œufs :

- Des œufs fécondés d'où naîtront des femelles, ouvrières ou reine
- Des œufs non fécondés d'où naîtront des faux-bourdon.

On peut en conclure que les abeilles femelles ont deux parents, alors que les faux-bourdon n'ont pas de père !

**Question**

Avec les informations ci-dessus, trouver le nombre maximum des ascendants d'un faux-bourdon à la 1<sup>ère</sup>, 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup>, ..... et 12<sup>ème</sup> génération ?

5. Les lapins

**Énoncé historique**

" Combien de couples de lapins obtiendrons-nous à la fin d'une année si, commençant avec un couple, chacun des couples produit chaque mois un nouveau couple, lequel devient productif au second mois de son existence ? "

**Énoncé actualisé**

Sachant que, dès que les deux lapins d'un couple sont âgés de deux mois, ce couple engendre un nouveau couple de lapins chaque mois, trouver combien il y aura de couples de lapins au bout d'une année.

**Question**

En partant d'un couple né début janvier, déterminer le nombre de couples de lapins qu'il y aura en janvier, février, mars, avril, mai, juin, ..... et décembre.

Matériel	Des billes (ou des jetons) en nombre suffisant (environ 400) ; papier, crayons de couleurs différentes, (éventuellement tableau des escaliers annexé et tableau des immeubles annexé)
Durée	En 5P-6P, 2x45' ; après :45'
Proposition de déroulement	<p>Il est conseillé d'utiliser ces 5 activités en simultanée. S'arranger pour que chaque activité soit traitée par un nombre d'élèves le plus égal possible.</p> <p>1. <u>Les billes</u></p> <p>Travail individuel ou à deux. Vérifier la compréhension de l'énoncé.</p> <p>Tenter de faire découvrir une règle de calcul qui permet de trouver le nombre de billes reçues par chacun des élèves. Si certains élèves ne trouvent pas de règle, les laisser chercher le nombre de billes par la méthode choisie pour les six premiers élèves ou en remplissant un tableau.</p> <p>Faire le lien avec les autres recherches et présenter la suite de Fibonacci.</p> <hr/> <p>2. <u>Les escaliers</u></p> <p>Travail individuel ou à deux.</p> <p>Éventuellement, donner aux élèves des feuilles avec les escaliers à monter.</p> <p>Tenter de faire découvrir une règle de calcul qui permet de trouver le nombre de manières de monter des escaliers de six à douze marches sans représentation. Si certains élèves ne trouvent pas de règle, les laisser chercher le nombre de manières par la méthode choisie pour les six premiers escaliers ou en remplissant un tableau.</p> <p>Demander aux élèves de remplir un tableau qui donne la correspondance entre le nombre de marches des escaliers et le nombre de manières différentes de les monter.</p> <p>Faire le lien avec les autres recherches et présenter la suite de Fibonacci.</p> <hr/> <p>3. <u>Les étages peints</u></p> <p>Travail individuel ou à deux.</p> <p>Éventuellement, donner aux élèves des feuilles avec des immeubles à colorier</p> <p>Tenter de faire découvrir une règle de calcul qui permet de trouver le nombre de couleurs pour les immeubles de 6 à 12 étages sans coloriage. Si certains élèves ne trouvent pas de règle, les laisser chercher le nombre de couleurs par coloriage ou en remplissant un</p>

	<p>tableau.</p> <p>Demander aux élèves de remplir un tableau qui donne la correspondance entre le nombre d'étages et le nombre de manières différentes de peindre l'immeuble.</p> <p>Faire le lien avec les autres recherches et présenter la suite de Fibonacci.</p>
	<p>4. <u>Les faux-bourdon</u></p> <p>Travail individuel ou à deux.</p> <p>Proposer aux élèves de dessiner l'arbre généalogique d'un faux-bourdon.</p> <p>Tenter de faire découvrir une règle de calcul qui permet de trouver le nombre d'ascendants entre la 6<sup>ème</sup> et 12<sup>ème</sup> génération sans arbre ou sans dessin. Si certains élèves ne trouvent pas de règle, les laisser chercher le nombre d'ascendants avec l'arbre généalogique ou en remplissant un tableau.</p> <p>Demander aux élèves de remplir un tableau qui donne la correspondance entre la génération et nombre d'ancêtres.</p> <p>Faire le lien avec les autres recherches et présenter la suite de Fibonacci.</p>
	<p>5. <u>Les lapins</u></p> <p>Travail individuel ou à deux.</p> <p>Vérifier la compréhension de l'énoncé historique.</p> <p>Proposer aux élèves d'illustrer le problème en représentant les couples de lapins non matures (âgés d'un mois) en bleu et les matures (âgés de plus d'un mois) en rouge dans un arbre de classement. [On peut également suggérer aux élèves d'effectuer l'arbre de classement avec les lettres "N" et "M". ]</p> <p>Demander aux élèves de remplir un tableau qui donne la correspondance entre le mois de l'année et le nombre de lapins pour les six premiers mois de l'année.</p> <p>Tenter de faire découvrir une règle de calcul qui permet de trouver le nombre de lapins pour les mois de juillet à décembre sans l'arbre de classement.</p> <p>Si certains élèves ne trouvent pas de règle, les laisser chercher le nombre de couples de lapins en fin d'année avec l'arbre ou le tableau.</p> <p>Faire le lien avec les autres recherches, présenter la suite de Fibonacci et replacer ce problème dans son contexte historique.</p>
<p>Références aux contenus d'enseignement, plans</p>	<p>Arbres de classement. (5P-6P) Représentations tabulaires. (5P-6P)</p>

d'études et moyens d'enseignement	Suites numériques. (CO - PO) Construction et raisonnement par récurrence. (5P – PO) Calcul littéral et résolution d'équation. (CO – PO)
Analyse préalable de l'activité	Les cinq activités sont complémentaires. Aboutissant toutes à la même suite, la suite de Fibonacci, le côté mystérieux de ce constat devrait induire un intérêt des élèves pour l'étude des particularités de cette suite.
Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence	Récurrence. Suites numériques Fonction dans $\mathbb{N}$
Développements possibles	Recherche du rapport entre deux termes successifs (rapport d'or). Calcul de la limite de ce rapport. Recherche de la forme algébrique (Binet) des termes de la suite de Fibonacci.
Liens interdisciplinaires	Histoire des sciences et des arts. Sciences naturelles.



## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### Découverte de la suite de Fibonacci

#### **Enoncé**      *Activité 1 : Les billes*

Douze élèves attendent devant la classe en file indienne.

Un grand sac de billes se trouve à l'entrée de la classe.

Le premier élève reçoit une bille.

Au moment d'entrer en classe, chaque élève prend dans le sac des billes pour en donner autant qu'il en possède à ses deux suivants.

Cela signifie que le premier élève donne une bille à chacun des deux suivants. Le 2ème, qui en a maintenant une, en donne donc une au 3ème et au 4ème. Le 3ème, qui en a deux, en donne deux au 4ème et deux au 5ème, etc. Quel sera le nombre de billes reçues par chacun des élèves ? En particulier par le 1ère, le 2ème, le 3ème, le 4ème, le 5ème, le 6ème ..... et le dernier ?

#### **Enoncé**      *Activité 2 : Les escaliers*

En montant des escaliers je peux monter :

- une marche à la fois,
- deux marches à la fois.

En devant obligatoirement poser le pied sur la première marche, de combien de façons puis-je monter un escalier composé d'une marche, de deux marches, de trois marches, de quatre marches, de cinq marches, ....., de douze marches ?

#### **Enoncé**      *Activité 3 : Les étages peints.*

Dans ma ville, il y a une rue spéciale dans laquelle

- le 1<sup>er</sup> immeuble a 1 étage,
- le 2<sup>ème</sup> immeuble a 2 étages,
- le 3<sup>ème</sup> immeuble a 3 étages et ainsi de suite.

Le maire décide de faire repeindre, étage par étage, les immeubles de cette rue en jaune et en bleu en respectant les deux conditions ci-dessous :

- Le 1<sup>er</sup> étage de chaque immeuble doit être bleu.
- On ne doit pas avoir 2 étages bleus qui se suivent.

De combien de manières différentes peut-on peindre le 1<sup>er</sup>, le 2<sup>ème</sup>, le 3<sup>ème</sup>, le 4<sup>ème</sup>, le 5<sup>ème</sup>, le 6<sup>ème</sup>, ....., le 12<sup>ème</sup> immeuble ?

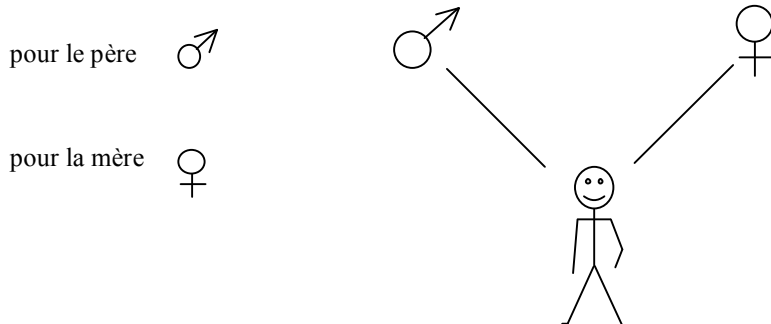
## Enoncé      *Activité 4 : Les faux-bourdon*

### Indications

#### L'arbre généalogique

Un arbre généalogique ascendant représente tous les ancêtres d'un individu.

On place cet individu au bas de la feuille, et on dessine les deux branches qui le relient à ses parents. Les parents sont représentés selon leur sexe :



On continue l'arbre en représentant les parents des parents, et ainsi de suite.  
(Toutes les personnes d'une même génération sont dessinées au même niveau).

### La reproduction chez les abeilles

La population des abeilles comporte trois sortes d'individus :

- La reine, seule femelle féconde.
- Les faux-bourdon, qui sont les mâles.
- Les ouvrières, qui sont des femelles stériles.

La reine s'accouple au printemps avec des faux-bourdon et a ensuite la faculté de pondre deux sortes d'œufs :

- Des œufs fécondés d'où naîtront des femelles, reine ou ouvrières.
- Des œufs non fécondés d'où naîtront des faux-bourdon.

On peut en conclure que les abeilles femelles ont deux parents, alors que les faux-bourdon n'ont pas de père !

### Question

Avec les informations ci-dessus, trouver le nombre maximum des ascendants d'un faux-bourdon à la 1<sup>ère</sup>, 2<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup>, ..... et 12<sup>ème</sup> génération ?

#### Indication

Le dessin de l'arbre généalogique peut aider à répondre aux questions précédentes.

## Enoncé      *Activité 5 : Les lapins de Fibonacci*

### Énoncé du XII<sup>e</sup> Siècle

*" Combien de couples de lapins obtiendrons-nous à la fin d'une année si, commençant avec un couple, chacun des couples produit chaque mois un nouveau couple, lequel devient productif au second mois de son existence ? "*

### Énoncé actualisé

Si, dès que les deux lapins d'un couple sont âgés de deux mois, ce couple engendre chaque mois un nouveau couple de lapins, trouver combien il y aura de couples de lapins au bout d'une année.

*Indication* : en partant d'un couple né début janvier, déterminer le nombre de couples de lapins qu'il y aura en janvier, février, mars, avril, mai, juin, ..... et décembre.

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

**Découverte de la suite de Fibonacci ou cinq activités à traiter simultanément : les billes, les escaliers, les étages peints, les faux-bourdon, les lapins.**

### Enjeux de l'activité

**Aboutissant toutes à la même suite, la suite de Fibonacci, le côté mystérieux de ce constat devrait induire un intérêt des élèves pour l'étude des particularités de cette suite.**

Pour chacun des problèmes, la recherche des termes de la "suite solution" demande la compréhension d'un énoncé qui présente une situation peu commune et son appropriation (modélisation) par l'élève.

Pour son appropriation, s'il est naturel de commencer par des illustrations (dessins, schémas, arbres, tableaux, ...), à partir du 5<sup>ème</sup>, 6<sup>ème</sup> ou 7<sup>ème</sup> terme, l'objectif est d'amener l'élève vers un raisonnement itératif et la recherche d'une règle de calcul récurrente.

Le côté mystérieux d'un résultat identique pour chacune des cinq situations, situations qui semblent, a priori, n'avoir rien en commun, devrait permettre à l'enseignant de présenter différents exemples dans lesquels la suite de Fibonacci (ou la spirale liée) apparaissent.

### Eléments de réponse et indications pour ces problèmes.

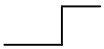
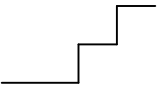
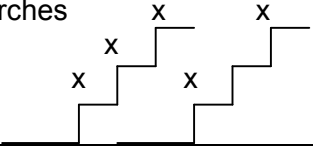
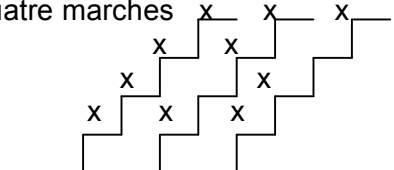
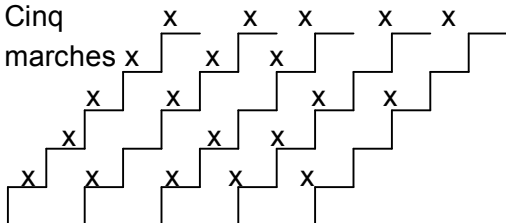
#### Les billes

- E1 Le 1<sup>er</sup> élève reçoit une bille,  
**il en a une** et en donne donc une au 2<sup>ème</sup> et au 3<sup>ème</sup>.
- E2 Le 2<sup>ème</sup> élève a reçu une bille du 1<sup>er</sup>,  
**il en a une** et en donne donc une au 3<sup>ème</sup> et au 4<sup>ème</sup>.
- E3 Le 3<sup>ème</sup> élève a reçu une bille du 1<sup>er</sup> et une du 2<sup>ème</sup>,  
**il en a deux** et en donne donc deux au 4<sup>ème</sup> et au 5<sup>ème</sup>.
- E4 Le 4<sup>ème</sup> élève a reçu une bille du 2<sup>er</sup> et deux du 3<sup>ème</sup>,  
**il en a trois** et en donne donc trois au 5<sup>ème</sup> et au 6<sup>ème</sup>.
- E5 Le 5<sup>ème</sup> élève a reçu deux billes du 3<sup>er</sup> et trois du 4<sup>ème</sup>,  
**il en a cinq** et en donne donc cinq au 6<sup>ème</sup> et au 7<sup>ème</sup>.
- E6 Le 6<sup>ème</sup> élève a reçu trois billes du 4<sup>er</sup> et cinq du 5<sup>ème</sup>,  
**il en a huit** et en donne donc trois au 7<sup>ème</sup> et au 8<sup>ème</sup>.

En remarquant que chaque terme est égal à la somme des deux précédents, on peut calculer :

- E7  $E7 = E6 + E5 = 8 + 5 = 13$
- E8  $E8 = E7 + E6 = 13 + 8 = 21$
- E9  $E9 = E8 + E7 = 13 + 21 = 34$
- E10  $E10 = E9 + E8 = 21 + 34 = 55$
- E11  $E11 = E10 + E9 = 34 + 55 = 89$
- E12  $E12 = E11 + E10 = 89 + 55 = 144$

## Les escaliers

Une seule marche 	E1 Il n'y a qu' <b>une</b> seule manière de monter un escalier d'une seule marche.
Deux marches 	E2 S'il faut poser le pied sur la première marche, il n'y a qu' <b>une</b> seule manière de monter un escalier de deux marches.
Trois marches 	E3 S'il faut poser le pied sur la première marche, il y a <b>deux</b> manières de monter un escalier de trois marches. M1-M2-M3 ou M1-M3
Quatre marches 	E4 S'il faut poser le pied sur la première marche, il y a <b>trois</b> manières de monter un escalier de quatre marches. M1-M2-M3-M4 ou M1-M3-M4 ou M1-M2-M4
Cinq marches 	E5 S'il faut poser le pied sur la première marche, il y a <b>cinq</b> manières de monter un escalier de cinq marches. M1-M2-M3-M4-M5 ou M1-M3-M4-M5 ou M1-M2-M4-M5 ou M1-M2-M3-M5 ou M1-M3-M5

### Six marches

1. L'illustration avec des marches devenant compliquée, si l'on veut continuer à résoudre ce problème par observation, on suggère de changer la modalité de représentation et de passer par une illustration des marches par un quadrillage.

Exemple :

	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1 <sup>er</sup> possibilité	x	x	x	x	x	x
2 <sup>ème</sup> possibilité	x		x	x	x	x
3 <sup>ème</sup> possibilité	x	x		x	x	x
4 <sup>ème</sup> possibilité	x	x	x		x	x
5 <sup>ème</sup> possibilité	x	x	x	x		x
6 <sup>ème</sup> possibilité	x		x		x	x
7 <sup>ème</sup> possibilité	x	x		x		x
8 <sup>ème</sup> possibilité	x		x	x		x

2. En étant un peu observateur, on peut remarquer que pour monter cinq marches on a comme alternative de poser le pied sur la quatrième marche puis de monter d'une marche ou de ne pas poser le pied sur la quatrième marche (le poser sur la troisième) puis de monter de deux marches à la fois.

On a donc obtenu la liste des manières de monter cinq marches en ajoutant un "M5" aux listes de trois et quatre marches.

Pour celle de six marches, on peut, en partant des deux précédentes, écrire

Cinq marches et "M6" : M1-M2-M3-M4-M5-M6 ou M1-M3-M4-M5-M6 ou  
M1-M2-M4-M5-M6 ou M1-M2-M3-M5-M6 ou M1-M3-M5-M6  
ou

Quatre marches et "M6" : M1-M2-M3-M4-M6 ou M1-M3-M4-M6 ou M1-M2-M4-M6

On a donc :

E6 S'il faut poser le pied sur la première marche, il y a **huit** manières de monter un escalier de six marches.

On voit alors que chaque terme est égal à la somme des deux précédents et l'on calcule directement les termes suivant en posant :

E7  $E7 = E6 + E5 = 8 + 5 = 13$

E8  $E8 = E7 + E6 = 13 + 8 = 21$

E9  $E9 = E8 + E7 = 13 + 21 = 34$

E10  $E10 = E9 + E8 = 21 + 34 = 55$

E11  $E11 = E10 + E9 = 34 + 55 = 89$

E12  $E12 = E11 + E10 = 89 + 55 = 144$

### Les étages peints

E1 Le 1<sup>er</sup> étage doit être bleu, il n'y a donc qu'**une** manière de peindre un immeuble d'un étage.

E2 Le 1<sup>er</sup> étage doit être bleu et le second ne pouvant pas être bleu, il n'y a qu'**une** manière de peindre un immeuble de deux étages.

E3 Il y a **deux** manières de peindre un immeuble de trois étages.

3 <sup>ème</sup> étage	J	B
2 <sup>ème</sup> étage	J	J
1 <sup>er</sup> étage	B	B

E4 Il y a **trois** manières de peindre un immeuble de quatre étages.

4 <sup>ème</sup> étage	J	B	J
3 <sup>ème</sup> étage	J	J	B
2 <sup>ème</sup> étage	J	J	J
1 <sup>er</sup> étage	B	B	B

E5 Il y a **cinq** manières de peindre un immeuble de cinq étages.

5 <sup>ème</sup> étage	B	J	J	B	J
4 <sup>ème</sup> étage	J	B	J	J	J
3 <sup>ème</sup> étage	B	J	B	J	J
2 <sup>ème</sup> étage	J	J	J	J	J
1 <sup>er</sup> étage	B	B	B	B	B

E6 Il y a **huit** manières de peindre un immeuble de six étages.

6 <sup>ème</sup> étage	J	J	J	J	B	J	B	B
5 <sup>ème</sup> étage	J	J	J	B	J	B	J	J
4 <sup>ème</sup> étage	J	J	B	J	J	J	J	B
3 <sup>ème</sup> étage	J	B	J	J	J	B	B	J
2 <sup>ème</sup> étage	J	J	J	J	J	J	J	J
1 <sup>er</sup> étage	B	B	B	B	B	B	B	B

On voit alors que chaque terme est égal à la somme des deux précédents et l'on calcule directement les termes suivant en posant :

E7  $E7 = E6 + E5 = 8 + 5 = 13$

E8  $E8 = E7 + E6 = 13 + 8 = 21$

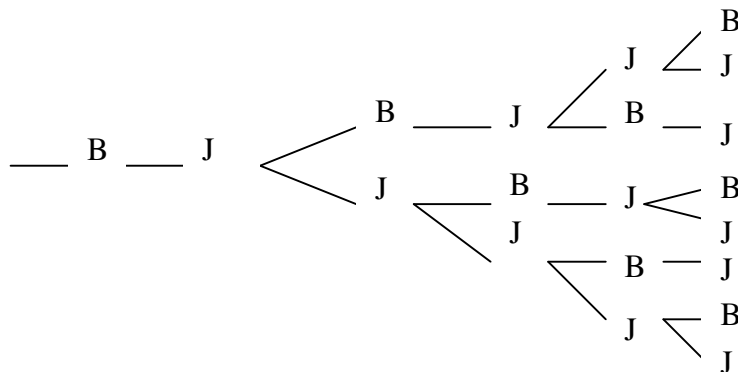
E9  $E9 = E8 + E7 = 13 + 21 = 34$

E10  $E10 = E9 + E8 = 21 + 34 = 55$

E11  $E11 = E10 + E9 = 34 + 55 = 89$

E12  $E12 = E11 + E10 = 89 + 55 = 144$

*Autre présentation* : arbre de classement

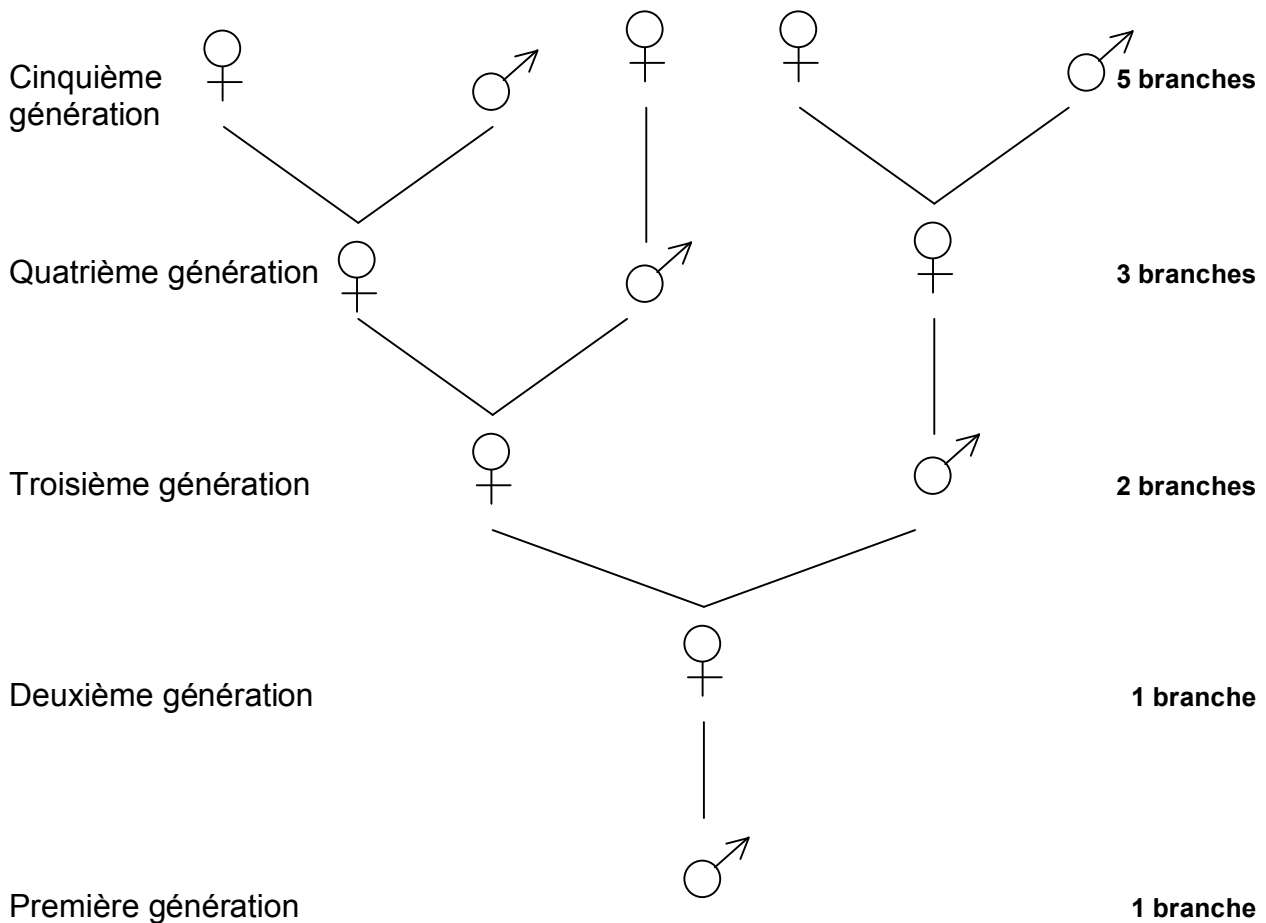


Suite : 1 1 2 3 5 8

## Les faux-bourdons

- A1 L'arbre généalogique ne contient qu'un individu : « le faux-bourdon ». Il a donc **une** seule branche.
- A2 Le faux-bourdon n'ayant qu'une mère : « une reine », l'arbre généalogique n'a toujours qu'**une** seule branche.
- A3 La reine ayant un père : « un faux-bourdon » et une mère : « une reine », l'arbre généalogique a maintenant **deux** branches.

Dès que l'on a compris ce mode de procréation (chaque faux-bourdon [mâle] a un ascendant et chaque reine [femelle] a deux ascendants directs), on peut établir l'arbre généalogique ci-dessous :



En observant l'arbre ci-dessus, voire en le complétant encore pour quelques-unes des générations précédentes, on constate que le nombre de branches pour une génération fixée est égal à la somme de branches des deux générations précédentes.

C'est-à-dire que :  $A_n = A_{n-1} + A_{n-2}$

On a alors la suite :

$A_1 = 1 ; A_2 = 1 ; A_3 = 2 ; A_4 = 3 ; A_5 = 5 ; A_6 = 8 ; A_7 = 13 ; A_8 = 21 ; A_9 = 34 ; A_{10} = 55 ; A_{11} = 89 ; A_{12} = 144$

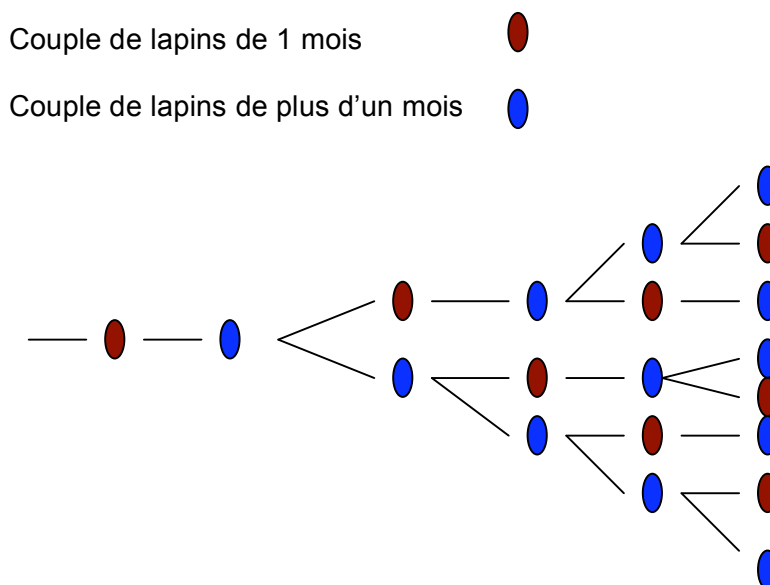
Remarque : ce problème est fortement simplifié par rapport à la réalité. En situation réelle, certains individus de ce tableau peuvent être le même, ce qui implique que le tableau donne un nombre maximum d'ascendants.

De plus, un faux bourdon est considéré du point de vue génétique comme le frère de la reine qui l'a pondu.

## Les lapins

- L1 Naissance du premier couple de lapins. On a donc **un** couple de lapins.
- L2 Le premier couple de lapins a un mois, il ne peut donc pas engendrer de nouveau couple de lapins. On a toujours **un** couple de lapins.
- L3 Le premier couple de lapins a deux mois, il ne peut alors engendrer un nouveau couple de lapins. On a maintenant **deux** couples de lapins.
- L4 Le premier couple de lapins a trois mois, il peut alors engendrer un nouveau couple de lapins, par contre le deuxième n'a qu'un mois et ne peut pas engendrer de nouveau couple. On a maintenant **trois** couples de lapins.
- L5 Le premier couple de lapins a trois mois et le deuxième deux mois, ils peuvent donc engendrer chacun un nouveau couple de lapins, par contre le troisième n'a qu'un mois et ne peut pas engendrer de nouveau couple.  
On a maintenant **cinq** couples de lapins.

Arbre :



En observant l'arbre ci-dessus, voire en le complétant encore pour quelques mois, on constate que le nombre de couples de lapins est égal à la somme des nombres de couples de lapins pour les deux mois précédents.

C'est-à-dire que :  $L_n = L_{n-1} + L_{n-2}$

On a alors la suite :

$L_1 = 1$  ;  $L_2 = 1$  ;  $L_3 = 2$  ;  $L_4 = 3$  ;  $L_5 = 5$  ;  $L_6 = 8$  ;  $L_7 = 13$  ;  $L_8 = 21$  ;  $L_9 = 34$  ;  $L_{10} = 55$  ;  
 $L_{11} = 89$  ;  $L_{12} = 144$

Remarques

*Les différentes illustrations utilisées pour chacun de ces cinq problèmes ne sont pas forcément liées à la situation pour laquelle elles ont été choisies. Elles peuvent donc également être utilisées pour les autres problèmes.*



## Extensions et développements possibles.

Recherche du rapport entre deux termes successifs (rapport d'or)...

$U_n$	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144
$U_n/U_{n-1}$		1	2	1.5	1.6667	1.6000	1.6250	1.6154	1.6190	1.6176	1.6182	1.6180

et voir que ce rapport tend vers le rapport d'or :  $\phi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1,61803$

**Calcul de la limite de ce rapport.**

En admettant que le rapport  $\frac{U_n}{U_{n-1}}$  admet une limite et en posant, pour n grand :  $\frac{U_n}{U_{n-1}} = \frac{U_{n+1}}{U_n}$

résoudre cette équation :  $\frac{U_n}{U_{n-1}} = \frac{U_{n+1}}{U_n} \Leftrightarrow \frac{U_n}{U_{n-1}} = \frac{U_n + U_{n-1}}{U_n} \Leftrightarrow \frac{U_n}{U_{n-1}} = 1 + \frac{U_{n-1}}{U_n}$

**Recherche de la forme algébrique de la suite de Fibonacci (Binet).**

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Titre de l'activité	Spirale
Résumé de l'activité	En partageant la classe en deux groupes inégaux découverte de la spirale.
Type d'activité	Construction à la règle et au compas.
Degrés concernés	5P-PO
Énoncé destiné aux élèves	<p><b><i>Activité 1 (deux tiers des élèves)</i></b></p> <p>Dessine avec le logiciel un grand rectangle qui te paraisse agréable à regarder. [Note ses dimensions.]</p> <p>Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré qui a deux sommets communs avec le rectangle. [Note les dimensions de ces deux figures.]</p> <p>En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.</p> <p>Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux [dans la mesure du possible, trace le nouveau carré de manière à ce que le quart de cercle qui sera tracé à l'intérieur de ce carré prolonge le(s) quart(s) de cercles précédents.]</p> <p><b><i>Activité 2 (un tiers des élèves)</i></b></p> <p>Dessine avec le logiciel un rectangle de 27.5 cm sur 17 cm.</p> <p>Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible. Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle. [Note les dimensions de ces deux figures.]</p> <p>En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.</p> <p>Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux [dans la mesure du possible, trace le nouveau quart de cercle de manière à ce qu'il soit dans le prolongement des quarts de cercles précédents].</p>
Matériel	Règle et compas. (Éventuellement, équerre.)
Durée	90 min

<p>Propositions de déroulement</p>	<p>Demander aux élèves d'établir, pour chacune des étapes, un tableau avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- les dimensions du rectangle,</li> <li>- les dimensions du carré,</li> <li>- l'aire du rectangle et celle du carré,</li> <li>- le rapport entre l'aire du rectangle et celle du carré.</li> </ul> <p>Comparer les rapports obtenus et faire le lien avec le rapport d'or. Parler de la suite de Fibonacci.</p>
<p>Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement</p>	<p>Mesurer : Reporter de longueurs. Tracer des perpendiculaires. Reporter des valeurs dans un tableau. Calcul d'aire. Suites numériques. Construction et raisonnement par récurrence.</p>
<p>Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)</p>	<p>Selon les dimensions choisies pour l'activité 1, il y a un risque que celles-ci induisent une fin rapide des itérations possibles (par exemple si la longueur du rectangle est le double de la largeur). Dans ce cas, demander à l'élève de recommencer avec d'autres dimensions.</p> <p>Les deux tâches sont complémentaires, l'activité 1 pour enrichir le débat par des résultats variés et l'activité 2 pour introduire la phase d'institutionnalisation.</p>
<p>Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence</p>	<p>Figures géométriques. Rapports. Limites.</p>
<p>Développements possibles</p>	<p>Recherche du rapport entre deux termes successifs (rapport d'or). Spirale de Fibonacci. Calcul de la limite des rapports. Recherche de la forme algébrique de la suite de Fibonacci.</p>
<p>Liens interdisciplinaires</p>	<p>Histoire des sciences et des arts. Sciences naturelles.</p>

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

### **Énoncé**     *Activité 1*     *Spirale*

Sur une feuille A4, dessine un grand rectangle qui te paraisse agréable à regarder.

[ Mesure et note ses dimensions. ]

Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible.

*Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle.*

[ Mesure et note les dimensions de ces deux figures. ]

En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.

Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux. [ Dans la mesure du possible, tracer le nouveau carré de manière à pouvoir prolonger les quarts de cercles précédents. ]

### **Énoncé**     *Activité 2*     *Spirale*

Dessine un rectangle de 27.5 cm sur 17 cm.

Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible.

*Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle.*

[ Mesure et note les dimensions de ces deux figures. ]

En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.

Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux. [ Dans la mesure du possible, tracer le nouveau carré de manière à pouvoir prolonger les quarts de cercles précédents. ]

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

### **Énoncé**      *Activité 1*    *Spirale*

Sur une feuille A4, dessine un grand rectangle qui te paraisse agréable à regarder.  
[Mesure et note ses dimensions.]

Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible.  
*Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle.*  
[Mesure et note les dimensions de ces deux figures.]

En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.

Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux. [Dans la mesure du possible, trace le nouveau quart de cercle de manière à ce qu'il soit dans le prolongement des quarts de cercles précédents.]

### **Énoncé**      *Activité 2*    *Spirale*

Dessine un rectangle de 27.5 cm sur 17 cm.

Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible.  
*Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle.*  
[Mesure et note les dimensions de ces deux figures.]

En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.

Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux. [Dans la mesure du possible, trace le nouveau quart de cercle de manière à ce qu'il soit dans le prolongement des quarts de cercles précédents.]

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### Spirales avec le logiciel cabri ou construction à la règle et au compas.

#### Enjeux de l'activité

##### Activité 1

Cette activité vise :

- à recenser les dimensions jugées "idéales" par les élèves qui traitent l'activité 1,
- à constater que, selon les dimensions choisies, la tâche à effectuer ne permet pas de tracer une spirale.

##### Activité 2

Pour aboutir au résultat attendu, cette activité demande de la précision (mesure et compas). Elle a pour principal objectif de servir de référence dans le débat qui suivra.

#### Débat

Un débat sur le sens du beau et de l'harmonieux pourrait initier l'approche mathématique du rapport d'or. *(Si l'enseignant se sent à l'aise sur le sujet, une présentation des critères mythiques qui ont prévalu à l'élaboration de nombreuses œuvres d'art sera certainement une digression qui servira à motiver encore mieux les élèves dans la suite de la phase d'institutionnalisation.)*

Dans un deuxième temps, il est nécessaire de faire émerger, qu'en partant de "l'intérieur", si l'on veut construire une spirale avec des quarts de cercle, une des constructions possibles<sup>1</sup> (celle qui se rapproche le plus de la spirale logarithmique) suit la règle de construction suivante :

Pour : R<sub>1</sub>, rayon du premier quart de cercle, R<sub>2</sub>, rayon du deuxième quart de cercle, R<sub>3</sub>, rayon du troisième quart de cercle, ..., R<sub>n</sub>, rayon du n-ième quart de cercle.

On a :

$$R_1 = R_2 \text{ et } R_n = R_{n-1} + R_{n-2} \\ (\text{C'est-à-dire : } R_3 = R_2 + R_1 ; R_4 = R_3 + R_2 ; \dots)$$

Par la suite, l'enseignant montrera que le rapport entre les côtés du rectangle donné est proche du nombre d'or (rapport d'or) :

$$\frac{27,5}{17} \approx 1,61765 \quad \text{et} \quad \phi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1,61803$$

Il pourra également comparer les différents rapports "choisis" par les élèves de l'activité 1, voire le rapport moyen, avec le nombre  $\phi$ .

#### Enjeux annexes

Activité 1 : Entraîner le maniement de la règle et du compas.

Activité 2 : Entraîner les constructions avec Cabi-géomètre.

Activité 1&2 : Construction d'un tableau des valeurs et calcul de rapports.

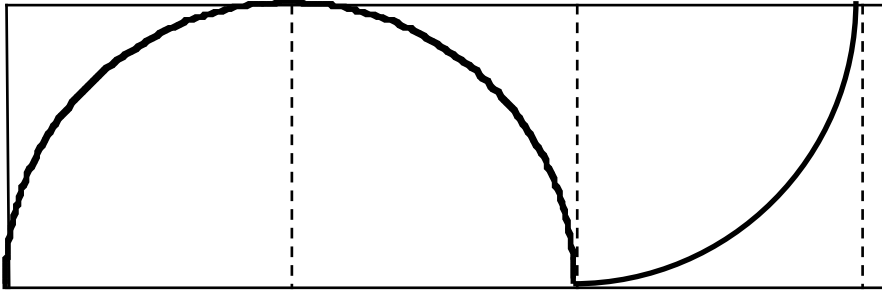
---

<sup>1</sup> Autre construction possible à la fin de ce document.

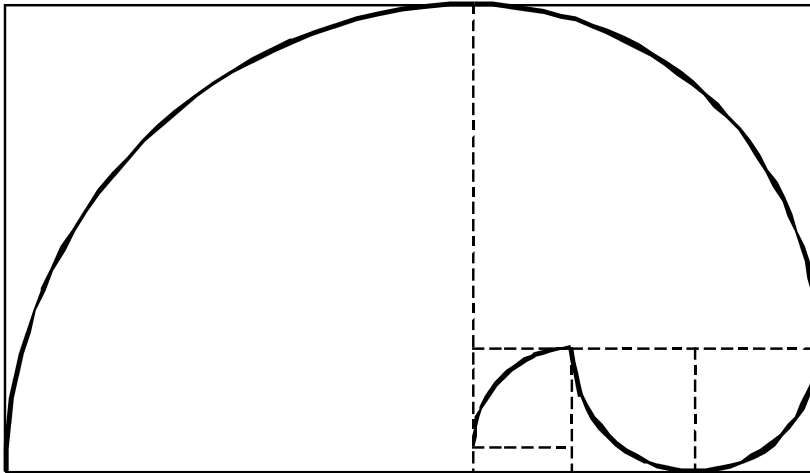
## Éléments de réponse : constructions possibles.

### Activité 1

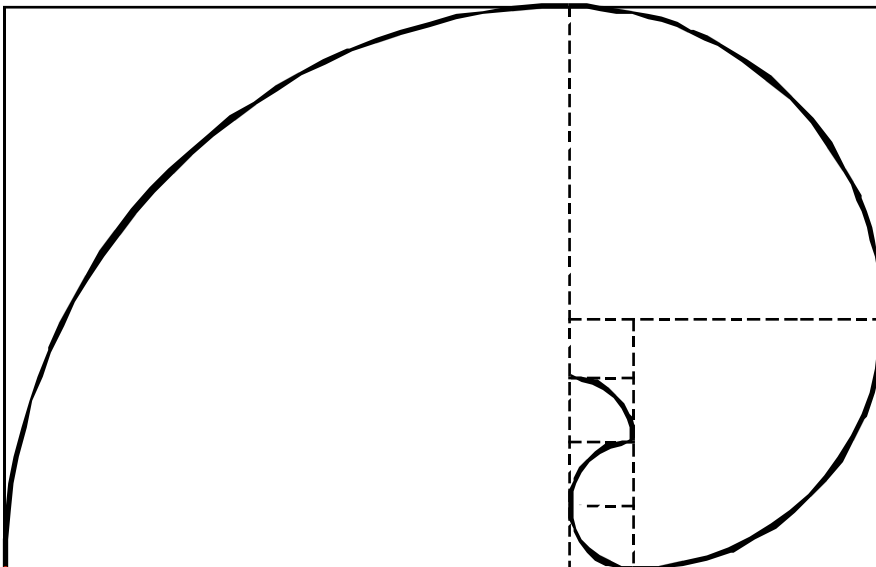
Cas : rapport longueur / hauteur  $\gg 1,618$



Cas : rapport longueur / hauteur  $> 1,618$



Cas : rapport longueur / hauteur  $< 1,618$



## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Titre de l'activité	Spirale avec Cabri
Résumé de l'activité	Activité avec Cabri-géomètre amenant à tracer la spirale.
Type d'activité	Construction avec le logiciel Cabri-géomètre ou un équivalent
Degrés concernés	CO-PO
Enoncé destiné aux élèves	Activité 1 (deux tiers des élèves)
Matériel	Dessine avec le logiciel un grand rectangle qui te paraisse agréable à regarder. [Note ses dimensions.]
Durée	Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible. Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle. [Note les dimensions de ces deux figures.]
Propositions de déroulement	En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux [dans la mesure du possible, trace le nouveau quart de cercle de manière à ce qu'il soit dans le prolongement des quarts de cercles précédents].
Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)	Activité 2 (un tiers des élèves)
Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence	Dessine avec le logiciel un rectangle de 27.5 cm sur 17 cm.
Développements possibles	Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible. Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle. [Note les dimensions de ces deux figures.]
Liens interdisciplinaires	En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.



# SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

## **Énoncé**      *Activité 1*    *Spirale avec Cabri-géomètre*

Dessine avec le logiciel un grand rectangle qui te paraisse agréable à regarder.  
[Mesure et note ses dimensions.]

Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible.

*Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle.*

[Mesure et note les dimensions de ces deux figures.]

En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.

Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux. [Dans la mesure du possible, trace le nouveau quart de cercle de manière à ce qu'il soit dans le prolongement des quarts de cercles précédents.]

## **Énoncé**      *Activité 2*    *Spirale avec Cabri-géomètre*

Dessine avec le logiciel un rectangle de 27.5 cm sur 17 cm.

Dans ce rectangle, dessine le plus grand carré possible.

*Tu as maintenant un carré et un nouveau rectangle.*

[Mesure et note les dimensions de ces deux figures.]

En prenant comme centre un des sommets du carré situé sur un des côtés du rectangle et comme rayon le côté du carré, trace un quart de cercle à l'intérieur du carré.

Dans le nouveau rectangle, recommence les manipulations ci-dessus aussi longtemps que tu le peux. [Dans la mesure du possible, trace le nouveau quart de cercle de manière à ce qu'il soit dans le prolongement des quarts de cercles précédents.]

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### Spirales avec le logiciel cabri ou construction à la règle et au compas.

#### Enjeux de l'activité

##### Activité 1

Cette activité vise :

- à recenser les dimensions jugées "idéales" par les élèves qui traitent l'activité 1,
- à constater que, selon les dimensions choisies, la tâche à effectuer ne permet pas de tracer une spirale.

##### Activité 2

Pour aboutir au résultat attendu, cette activité demande de la précision (mesure et compas). Elle a pour principal objectif de servir de référence dans le débat qui suivra.

##### Débat

Un débat sur le sens du beau et de l'harmonieux pourrait initier l'approche mathématique du rapport d'or. *(Si l'enseignant se sent à l'aise sur le sujet, une présentation des critères mythiques qui ont prévalu à l'élaboration de nombreuses œuvres d'art sera certainement une digression qui servira à motiver encore mieux les élèves dans la suite de la phase d'institutionnalisation.)*

Dans un deuxième temps, il est nécessaire de faire émerger, qu'en partant de "l'intérieur", si l'on veut construire une spirale avec des quarts de cercle, une des constructions possibles<sup>1</sup> (celle qui se rapproche le plus de la spirale logarithmique) suit la règle de construction suivante :

Pour : R<sub>1</sub>, rayon du premier quart de cercle, R<sub>2</sub>, rayon du deuxième quart de cercle, R<sub>3</sub>, rayon du troisième quart de cercle, ..., R<sub>n</sub>, rayon du n-ième quart de cercle.

On a :

$$R_1 = R_2 \text{ et } R_n = R_{n-1} + R_{n-2} \\ (\text{C'est-à-dire : } R_3 = R_2 + R_1 ; R_4 = R_3 + R_2 ; \dots)$$

Par la suite, l'enseignant montrera que le rapport entre les côtés du rectangle donné est proche du nombre d'or (rapport d'or) :

$$\frac{27,5}{17} \approx 1,61765 \quad \text{et} \quad \phi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1,61803$$

Il pourra également comparer les différents rapports "choisis" par les élèves de l'activité 1, voire le rapport moyen, avec le nombre  $\phi$ .

#### Enjeux annexes

Activité 1 : Entraîner le maniement de la règle et du compas.

Activité 2 : Entraîner les constructions avec Cabi-géomètre.

Activité 1&2 : Construction d'un tableau des valeurs et calcul de rapports.

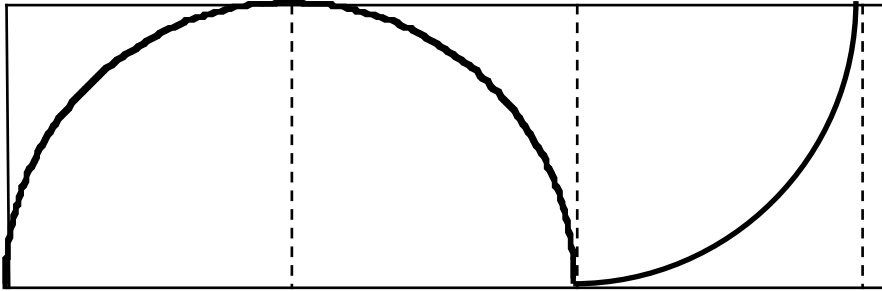
---

<sup>1</sup> Autre construction possible à la fin de ce document.

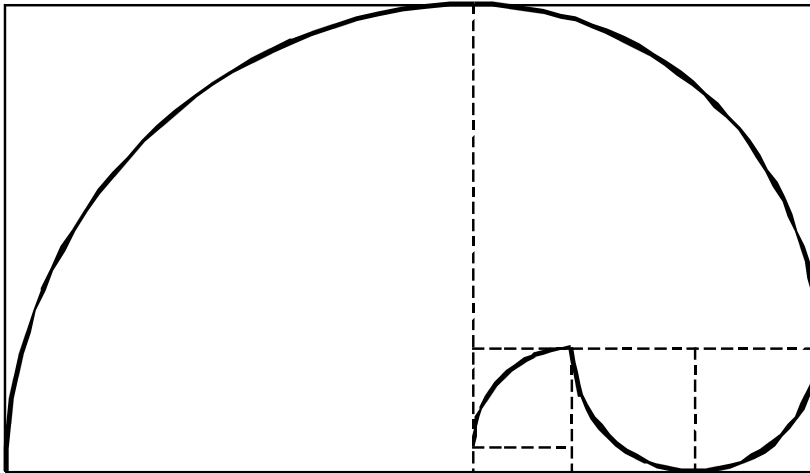
## Éléments de réponse : constructions possibles.

### Activité 1

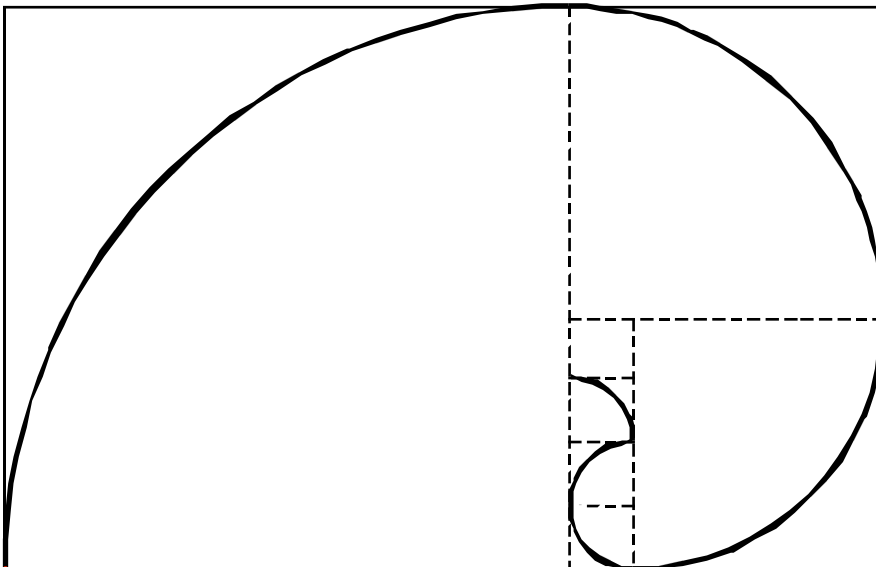
Cas : rapport longueur / hauteur  $\gg 1,618$



Cas : rapport longueur / hauteur  $> 1,618$



Cas : rapport longueur / hauteur  $< 1,618$



## SEMAINE DE L'ARITHMÉTIQUE

### proposition d'activité

Titre de l'activité	Qui divise qui?																										
Résumé de l'activité	Le but est de découvrir sur des exemples que dans la suite de Fibonacci, $F_n$ divise $F_{kn}$ . En particulier $2 = F_3$ divise tous les nombres de Fibonacci de la forme $F_{3k}$ et $3 = F_4$ divise tous les nombres de Fibonacci de la forme $F_{4k}$ . Avec une idée de preuve.																										
Type d'activité	Activité d'observation et de déduction avec justification.																										
Degrés concernés	6P-9CO																										
Énoncé destiné aux élèves	A partir de la suite de Fibonacci (1,1,2,3,5,...) trouver les termes qui sont pairs; puis ceux qui sont multiples de trois, multiples de cinq. Que remarquez-vous?																										
Matériel	Une feuille contenant l'énoncé et le début de la suite de Fibonacci.																										
Durée	Deux périodes																										
Propositions de déroulement	<p>Laisser tout d'abord découvrir aux élèves quels nombres dans la suite de Fibonacci sont divisibles par deux.</p> <p>Pour faire apparaître le fait que tous les nombres de Fibonacci pairs apparaissent dans la suite à intervalle réguliers, écrire la suite de Fibonacci au tableau sous la forme</p> <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td><math>F_1</math></td><td><math>F_2</math></td><td><math>F_3</math></td><td><math>F_4</math></td><td><math>F_5</math></td><td><math>F_6</math></td><td><math>F_7</math></td><td><math>F_8</math></td><td><math>F_9</math></td><td><math>F_{10}</math></td><td><math>F_{11}</math></td><td><math>F_{12}</math></td><td>...</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>5</td><td>8</td><td>13</td><td>21</td><td>34</td><td>55</td><td>89</td><td>144</td><td>...</td> </tr> </table> <p>Les nombres de Fibonacci pairs sont <math>F_3 = 2</math>; <math>F_6 = 8</math>; <math>F_9 = 34</math>; <math>F_{12} = 144</math>; on remarque que <math>F_3 = 2</math> et que les autres nombres de Fibonacci pairs sont <math>F_6, F_9, F_{12}</math>, c'est-à-dire de la forme <math>F_{3k}</math>.</p> <p>Faire le même type d'observations pour <math>3 = F_4</math>, pour arriver à la conjecture : <math>F_n</math> divise <math>F_{kn}</math>, pour tout <math>n</math> et <math>k</math> entiers (évidemment pas sous cette forme).</p> <p>Pour démontrer que <math>2 = F_3</math>, divise <math>F_6, F_9</math>, utiliser la parité et la relation de Fibonacci. Une fois cela fait, indiquer aussi l'interprétation de cette preuve en terme de reste de division par 2.</p>	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$	$F_6$	$F_7$	$F_8$	$F_9$	$F_{10}$	$F_{11}$	$F_{12}$	...	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144	...
$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$	$F_6$	$F_7$	$F_8$	$F_9$	$F_{10}$	$F_{11}$	$F_{12}$	...															
1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144	...															
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Élaboration d'une conjecture, critère de divisibilité. La division euclidienne et l'arithmétique sur les restes de division.																										
Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)	La difficulté principale de l'activité est de voir que la relation de divisibilité se lit sur les indices, en effet voir que 2 divise les troisième, sixième, neuvième,... éléments de la suite de Fibonacci est facile, mais que cette périodicité de longueur 3 corresponde au fait que $2 = F_3$ est plus difficile à voir.																										

Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence	Lien entre addition et parité. Lien entre addition et reste de division.
Consolidations et développements possibles	Pour les degrés plus élevés, démontrer la conjecture pour 2,3 et éventuellement pour $F_n$ quelconque (voir activité $F_n$ divise $F_{kn}$ ).

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### Qui divise qui?

On cherche à voir quel nombre de Fibonacci divise quel autre nombre de Fibonacci.

Le premier nombre de Fibonacci différent de 1 est  $F_3 = 2$ .

a) Déterminer quels autres nombres dans la suite de Fibonacci sont divisibles par 2. Que remarquez-vous?

b) Faites de même pour  $F_4 = 3$ .

### Les trente premiers termes de la suite de Fibonacci.

$F_1 = 1$	$F_1 = 1$
$F_2 = 1$	$F_2 = 1$
$F_3 = 2$	$F_3 = 2$
$F_4 = 3$	$F_4 = 3$
$F_5 = 5$	$F_5 = 5$
$F_6 = 8$	$F_6 = 8$
$F_7 = 13$	$F_7 = 13$
$F_8 = 21$	$F_8 = 21$
$F_9 = 34$	$F_9 = 34$
$F_{10} = 55$	$F_{10} = 55$
$F_{11} = 89$	$F_{11} = 89$
$F_{12} = 144$	$F_{12} = 144$
$F_{13} = 233$	$F_{13} = 233$
$F_{14} = 377$	$F_{14} = 377$
$F_{15} = 610$	$F_{15} = 610$
$F_{16} = 987$	$F_{16} = 987$
$F_{17} = 1597$	$F_{17} = 1597$
$F_{18} = 2584$	$F_{18} = 2584$
$F_{19} = 4181$	$F_{19} = 4181$
$F_{20} = 6765$	$F_{20} = 6765$
$F_{21} = 10946$	$F_{21} = 10946$
$F_{22} = 17711$	$F_{22} = 17711$
$F_{23} = 28657$	$F_{23} = 28657$
$F_{24} = 46368$	$F_{24} = 46368$
$F_{25} = 75025$	$F_{25} = 75025$
$F_{26} = 121393$	$F_{26} = 121393$
$F_{27} = 196418$	$F_{27} = 196418$
$F_{28} = 317811$	$F_{28} = 317811$
$F_{29} = 514229$	$F_{29} = 514229$
$F_{30} = 832040$	$F_{30} = 832040$

Les trente premiers termes de la suite de Fibonacci.

$F_1$	=	1	$F_1$	=	1
$F_2$	=	1	$F_2$	=	1
$F_3$	=	2	$F_3$	=	2
$F_4$	=	3	$F_4$	=	3
$F_5$	=	5	$F_5$	=	5
$F_6$	=	8	$F_6$	=	8
$F_7$	=	13	$F_7$	=	13
$F_8$	=	21	$F_8$	=	21
$F_9$	=	34	$F_9$	=	34
$F_{10}$	=	55	$F_{10}$	=	55
$F_{11}$	=	89	$F_{11}$	=	89
$F_{12}$	=	144	$F_{12}$	=	144
$F_{13}$	=	233	$F_{13}$	=	233
$F_{14}$	=	377	$F_{14}$	=	377
$F_{15}$	=	610	$F_{15}$	=	610
$F_{16}$	=	987	$F_{16}$	=	987
$F_{17}$	=	1597	$F_{17}$	=	1597
$F_{18}$	=	2584	$F_{18}$	=	2584
$F_{19}$	=	4181	$F_{19}$	=	4181
$F_{20}$	=	6765	$F_{20}$	=	6765
$F_{21}$	=	10946	$F_{21}$	=	10946
$F_{22}$	=	17711	$F_{22}$	=	17711
$F_{23}$	=	28657	$F_{23}$	=	28657
$F_{24}$	=	46368	$F_{24}$	=	46368
$F_{25}$	=	75025	$F_{25}$	=	75025
$F_{26}$	=	121393	$F_{26}$	=	121393
$F_{27}$	=	196418	$F_{27}$	=	196418
$F_{28}$	=	317811	$F_{28}$	=	317811
$F_{29}$	=	514229	$F_{29}$	=	514229
$F_{30}$	=	832040	$F_{30}$	=	832040

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

### Qui divise qui ?

#### Enjeux de l'activité

Cette activité permet de voir ou revoir certains critères de divisibilité, ainsi que des propriétés de restes de la division entière.

#### Eléments de réponse

Le nombre  $n$  est pair si et seulement si le dernier chiffre du nombre  $n$  est 0, 2, 4, 6 ou 8.

Le nombre  $n$  est multiple de trois si et seulement si la somme des chiffres le composant (en base 10) est divisible par 3. Et donc en réitérant le processus si une de ces sommes vaut 3, 6 ou 9.

Exemple : 9

Pour démontrer que les nombres de Fibonacci pairs sont de la forme  $F_{3k}$ , pour  $k$  entier positif, il suffit de remarquer que la somme de deux nombres pairs est pair, la somme de deux impairs est pair et la somme d'un pair avec un impair est impair.

En partant de la relation de récurrence de Fibonacci,  $F_{n+1} = F_n + F_{n-1}$ , il suffit de dire que, comme est  $F_{3n}$  pair et  $F_{3n-1}$  est impair,  $F_{3n+1}$  et  $F_{3n+2}$  sont aussi impairs et donc  $F_{3n+3}$  est pair. L'exercice est à faire sur des exemples numériques ( $F_3, F_{3+1}$  et  $F_{3+2}$ , puis  $F_6, F_{6+1}$  et  $F_{6+2}$  par exemple), et pas littéralement.

Cette preuve devrait se formaliser par récurrence, mais un tel raisonnement sur les premiers termes est suffisant. Par contre cet exemple peut être utilisé, comme introduction intuitive aux preuves par récurrence.

Cette preuve peut être modifiée et utilisant la division euclidienne (et le calcul modulo) si on regarde les restes de division par 2 pour tous les éléments de la suite de Fibonacci, on obtient

1,1,0,1,1,0,... Or le reste division respecte l'addition en ce sens que si  $r_m$  est le reste de division de  $m$  par  $d$  et  $r_k$  est le reste de division de  $k$  par  $d$ , alors le reste de division de  $(m+k)$  par  $d$  est égal au reste de division de  $(r_m + r_k)$  par  $d$  (mathématiquement on dit que le reste de division par  $n$  est un homomorphisme d'anneaux de  $\mathbb{Z}$  dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  où  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est l'anneau des classes de restes modulo  $n$ ).

En faisant remarquer cette propriété de la division euclidienne aux élèves on pourra leur dire que ceci est extrêmement utile dans certains cas. C'est de là par exemple que découlent les critères de divisibilité par 3 et par 9 (et celui moins connu de critère de divisibilité par 11).

De fait pour ces critères de divisibilité, on doit aussi connaître que le reste de division du produit  $mk$  par  $d$  est égal au reste de division de  $r_m r_k$  par  $d$ , ce qui peut d'ailleurs se déduire du cas de l'addition.

Grâce à la propriété que le reste de la division de  $m+k$  par  $d$  est égal au reste de division de  $(r_m + r_k)$  par  $d$ ; dès que l'on retrouve deux restes consécutifs identiques à deux autres restes consécutifs, on sait que la suite des restes se répète se répète. En effet si les restes de division par un nombre  $N$  de  $F_n$  et  $F_{n-1}$  sont égaux à  $A$  et à  $B$  respectivement, alors le reste de division de  $F_{n+1} = F_n + F_{n-1}$  est égal au reste de division de  $A+B$  par  $N$ . Si donc les restes des divisions de  $F_j$  et  $F_{j-1}$  sont égaux respectivement à  $A$  et à  $B$ , alors le reste de la division de  $F_{j+1} = F_j + F_{j-1}$  est aussi égal au reste de division de  $A+B$  par  $N$ .

Autrement dit la relation de Fibonacci reste valable pour les restes de division par  $N$ .

En répétant cet argument, de proche en proche, on montre que la suite est périodique.

Dans le cas de  $2 = F_3$ , la suite des restes est 1,1,0,1,1,0,... on voit une répétition juste après le premier zéro, les zéros dans la suite des restes apparaissent donc bien pour les indices qui sont des multiples de 3. Cette approche permet de justifier le fait que les seuls  $F_{3n}$  sont pairs. Elle permet aussi de démontrer que les seuls multiples de 3 sont les  $F_{4n}$ . En effet, il suffit de calculer les restes de divisions par 3 des éléments de la suite de Fibonacci pour trouver 1,1,2,0,2,2,1,0,1,1,2,0,... Il faut attendre le deuxième



## Proposition d'activité Semaine des maths Version du 9 juillet 05

zéro pour voir une répétition apparaître.

Il est intéressant de remarquer que le calcul de la suite des restes de division par  $F_n$  des éléments de la suite de Fibonacci permet toujours de trouver une périodicité et donc, pour tout  $n$  fixé, permet de démontrer en un nombre fini de calculs que  $F_n$  divise  $F_{kn}$ .

En effet comme il n'y a que  $F_n$  restes possibles après une division par  $F_n$ , il n'y a aussi qu'un nombre fini de paires de restes consécutifs. Comme dans la suite des restes, il y a une infinité de paires de restes consécutifs, il y aura nécessairement répétition après un certain temps.

### Exercices de consolidation

Comme la plupart des calculs demandés sont connus, l'activité en elle-même peut être vue comme de la consolidation de notions préalablement vues en classe.

Par contre on peut insister sur le fait que les critères de divisibilité par 3 et par 9 disent qu'un nombre écrit en base 10 est divisible par 3 (respectivement par 9) si la somme de ses chiffres, dans l'écriture décimale est divisible par 3 (resp. par 9).

Exemple : Pour savoir si 346287 est divisible par 3 (resp. par 9) on calcule

$3+4+6+2+8+7 = 30$  soit on remarque que ce nombre est divisible par 3, mais pas par 9, soit on recommence le processus et on obtient  $3 + 0 = 3$  qui est bien divisible par 3, mais pas par 9.

L'explication de ces critères vient du fait que le reste de division de 10 (de 100, de 1000,...) par 3 est toujours 1. Donc si un nombre  $N$  admet comme écriture décimale la suite des chiffres  $a_k a_{k-1} \dots a_1 a_0$ , on peut écrire  $N = a_k 10^k + a_{k-1} 10^{k-1} + \dots + a_1 10 + a_0$ ,

Le reste de division de  $N$  par 3 est donc à la somme des restes de division par 3 de chaque terme  $a_i 10^i$  ; or comme le reste de la division de  $10^i$  par 3 vaut toujours 1, le reste de la division de  $a_i 10^i$  par 3 est égal au reste de division de  $a_i$  par 3 (règle du produit ci-dessus).

Cette explication est exactement la même pour le reste de la division par 9.

Le critère de division par 11 dit que  $N$  est divisible par 11 si la somme alternée de ses chiffres l'est aussi. Ceci vient du fait que -1 et 10 ont même reste quand on les divise par 11.

Ainsi  $N = a_k 10^k + a_{k-1} 10^{k-1} + \dots + a_1 10 + a_0$  est divisible par 11 si et seulement si  $a_k (-1)^k + a_{k-1} (-1)^{k-1} + \dots - a_1 + a_0$  est divisible par 11.

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	Pair ou impair Activité tirée des moyens d'enseignement 4P (LM p.191, LE p.131)
Résumé de l'activité	Jeu à 2 joueurs où il faut additionner, soustraire ou multiplier 2 nombres pour obtenir un résultat pair pour un joueur, ou impair pour l'autre
Type d'activité	Découverte / entraînement
Degrés concernés	2P-4P
Énoncé destiné aux élèves	<p>Règles du jeu pour 2 joueurs :</p> <p>Désigner un jour « pair » (P), qui devra obtenir des nombres pairs et un joueur « impair » (I) qui devra obtenir des nombres impairs.</p> <p>Ecrire une seule liste des nombres de 1 à 9.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Le joueur P choisit un nombre pair ou impair de la liste et l'entoure.</li><li>◆ Ensuite le joueur I choisit aussi un nombre pair ou impair et l'entoure. Avec les deux nombres entourés, il effectue un calcul de son choix. Il inscrit le résultat : si ce résultat est impair, le joueur I prend un jeton.</li><li>◆ Ensuite, le joueur P entoure un nouveau nombre et effectue un calcul avec le résultat précédent et ce nouveau nombre. Il inscrit ce résultat : si ce résultat est pair, le joueur P prend un jeton.</li><li>◆ Chaque nombre ne peut être entouré qu'une fois.</li><li>◆ I et P jouent ainsi à tour de rôle jusqu'à ce que tous les nombres soient entourés.</li><li>◆ A chaque nouvelle partie, on inverse les places « Pair » et Impair ».</li><li>◆ Le but est d'avoir le plus de jetons après plusieurs parties.</li></ul>

Matériel	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Papier, crayon</li> <li>◆ Jetons</li> <li>◆ en 2P : tableaux des nombres pairs et impairs (en annexe ci-dessous)</li> <li>◆ selon le degré, calculatrice pour permettre aux élèves d'effectuer des calculs qu'ils ne peuvent pas encore effectuer de façon autonome (par exemple multiplication en 3P)</li> </ul>		
Durée	Plusieurs séances courtes		
Propositions de déroulement	Les élèves jouent par groupes de 2 pendant 15-20 minutes (séance à répéter 2-3 fois). Après la 1 <sup>ère</sup> séance, repréciser les points de la règle de jeu qui ne sont pas respectés.		
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Parité Répertoires mémorisés, calcul réfléchi		
Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)	<p>La règle du jeu comporte de nombreux éléments, qui ne sont pas tous intégrés lors des premières parties.</p> <p>Laisser les élèves découvrir les propriétés des opérations sur les nombres pairs et impairs.</p> <p>Vérifier que les calculs sont effectués de façon exacte, éventuellement avec la calculatrice.</p> <p>Si des élèves obtiennent le nombre 0, l'enseignant précise qu'il est un nombre pair.</p>		
Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence	<p>Pour la mise en commun, faire jouer en public 2 élèves et noter au tableau le déroulement de la partie (les calculs effectués). Mettre en évidence les propriétés des opérations sur les nombres pairs et impairs :</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <math display="block">\text{pair} \pm \text{pair} = \text{pair}</math> <math display="block">\text{pair} \pm \text{impair} = \text{impair}</math> <math display="block">\text{impair} \pm \text{impair} = \text{pair}</math> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <math display="block">\text{pair} \times \text{pair} = \text{pair}</math> <math display="block">\text{pair} \times \text{impair} = \text{pair}</math> <math display="block">\text{impair} \times \text{impair} = \text{impair}</math> </td> </tr> </table>	$\text{pair} \pm \text{pair} = \text{pair}$ $\text{pair} \pm \text{impair} = \text{impair}$ $\text{impair} \pm \text{impair} = \text{pair}$	$\text{pair} \times \text{pair} = \text{pair}$ $\text{pair} \times \text{impair} = \text{pair}$ $\text{impair} \times \text{impair} = \text{impair}$
$\text{pair} \pm \text{pair} = \text{pair}$ $\text{pair} \pm \text{impair} = \text{impair}$ $\text{impair} \pm \text{impair} = \text{pair}$	$\text{pair} \times \text{pair} = \text{pair}$ $\text{pair} \times \text{impair} = \text{pair}$ $\text{impair} \times \text{impair} = \text{impair}$		

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### **Pair ou impair**

Règles du jeu pour 2 joueurs

Matériel : jetons, papier, crayons

Désigner un joueur « pair » (P), qui devra obtenir des nombres pairs  
et  
un joueur « impair » (I) qui devra obtenir des nombres impairs.

Ecrire une seule liste des nombres de 1 à 9.

- ◆ Le joueur P choisit un nombre pair ou impair de la liste et l'entoure.
- ◆ Ensuite le joueur I choisit aussi un nombre pair ou impair et l'entoure. Avec les deux nombres entourés, il effectue un calcul de son choix. Il inscrit le résultat : si ce résultat est impair, le joueur I prend un jeton.
- ◆ Ensuite, le joueur P entoure un nouveau nombre et effectue un calcul avec le résultat précédent et ce nouveau nombre. Il inscrit ce résultat : si ce résultat est pair, le joueur P prend un jeton.
- ◆ Chaque nombre ne peut être entouré qu'une fois.
- ◆ I et P jouent ainsi à tour de rôle jusqu'à ce que tous les nombres soient entourés.
- ◆ A chaque nouvelle partie, on inverse les places « Pair » et Impair ».
- ◆ Le but est d'avoir le plus de jetons après plusieurs parties.

## NOMBRES PAIRS

0	2	4	6	8
10	12	14	16	18
20	22	24	26	28
30	32	34	36	38
40	42	44	46	48
50	52	54	56	58
60	62	64	66	68

## NOMBRES IMPAIRS

1	3	5	7	9
11	13	15	17	19
21	23	25	27	29
31	33	35	37	39
41	43	45	47	49
51	53	55	57	59
61	63	65	67	69

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	Nombre d'or et corps humain : la canne des bâtisseurs, le modulator de le Corbusier.
Résumé de l'activité	Mesures et calculs de rapports à partir du corps humain tendant plus ou moins vers le nombre d'or.
Type d'activité	Expérimentale, entraînement au calcul
Degrés concernés	5P – 8 <sup>e</sup>
Enoncé destiné aux élèves	<p>Le Corbusier, architecte du 20<sup>e</sup> siècle, a choisi d'utiliser certaines dimensions du corps humain pour dessiner des meubles et des espaces de vie. Il ne faisait que reprendre des habitudes très anciennes de définir des unités de mesure de longueur à partir du corps. Ainsi tu as sans doute entendu parler du pied ou de la coudée.</p> <p>a) Mesure au demi-centimètre près les longueurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ta coudée (du coude au bout des doigts),</li> <li>- ton pied,</li> <li>- ton empan (de l'extrémité du pouce à celle du petit doigt, doigts écartés),</li> <li>- ta palme (de l'extrémité de l'index à celle du petit doigt, doigts écartés),</li> <li>- ta paume (largeur de ta main).</li> </ul> <p>Ces différentes longueurs constituaient ce qu'on appelait la « canne des bâtisseurs » ou la « quine », car composée de 5 longueurs.</p> <p>Présente les résultats de la quine dans un tableau et calcule tous les rapports entre deux mesures successives, la plus grande divisée par la plus petite. Compare ces rapports avec ceux de tes camarades. Que constate-t-on ?</p> <p>b) Le Corbusier a nommé une suite de rapports calculés à partir du corps humain « le Modulor » (voir dessin). Tu vas mesurer le Modulor sur toi-même. Mesure au demi-centimètre près les longueurs suivantes</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ta taille</li> <li>- la hauteur de ton coude depuis le sol, bras croisés</li> <li>- la hauteur depuis le sol jusque sous ton coude quand tu es assis, pieds à plat sur le sol</li> <li>- la hauteur depuis le sol jusque sous ton genou quand tu es assis, pieds à plat sur le sol</li> <li>- la hauteur depuis le sol jusqu'à la partie la plus proéminente de ton mollet.</li> </ul> <p>Présente ces résultats dans un tableau et calcule tous les rapports entre deux mesures successives, la plus grande divisée par la plus petite. Compare ces rapports avec ceux de tes camarades. Que constate-t-on ?</p> <p>c) Certains prétendent que ces rapports tendent vers le rapport d'or, la « divine proportion » de Fibonacci (mathématicien italien du 12<sup>e</sup> siècle) qui vaut <math>\phi = (1 + \sqrt{5}) / 2 \approx 1,618</math>. Pour comparer les rapports trouvés au nombre d'or, il faut définir une valeur de chaque rapport pour toute la classe ? Calculez cette valeur. Lequel des rapports calculés correspond le mieux au nombre d'or ?</p>

Matériel	Plusieurs mètres-ruban, mètres pliants, calculatrice
Durée	Deux leçons de 45 minutes, ou plus selon les prolongements qu'on veut donner en évoquant Fibonacci ou l'œuvre de le Corbusier. Poursuite possible d'un entraînement sur les nombres à virgule, la division, le quotient ou le rapport, selon le degré scolaire.
Propositions de déroulement	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Leçon à organiser selon le modèle d'une leçon expérimentale de physique.</li> <li>b) Laisser du temps aux élèves, suivant leur degré scolaire pour faire les mesures et commenter les différences. Eventuellement faire chercher les mots dans le dictionnaire.</li> <li>c) Faire constater aux élèves, lors de la mise en commune que les rapports calculés à partir de personnes différentes sont très proches. Evoquer l'idée de proportions communes du corps humain.</li> <li>d) Faire apparaître la notion du rapport qui est indépendant des deux grandeurs qui le composent</li> <li>e) Utiliser la moyenne pour définir une valeur commune pour la classe et pour minimiser les erreurs de mesure. Discuter des causes des écarts à la moyenne.</li> </ul>
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Mesures, nombres réels (non entiers). Calculs de rapports, divisions. Notion de rapport. Calculs de moyennes. Observation de régularités
Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)	Difficultés liées aux mesures (précision, relevé, hauteurs à mesurer perpendiculairement au sol). Si des rapports sont par trop différents demander aux élèves de vérifier les mesures. Organisation des résultats (tableaux, rapports entre les bonnes mesures) Calcul de la moyenne
Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence	Nombres non entiers Division, quotient Notion de rapport comme nombre « indépendant » des deux grandeurs qui le composent. Notion de moyenne
Liens interdisciplinaires	Physique, arts visuels
Consolidation et développements possibles	Exercices sur les nombres décimaux ou périodiques Exercices sur les divisions Exercices sur les rapports

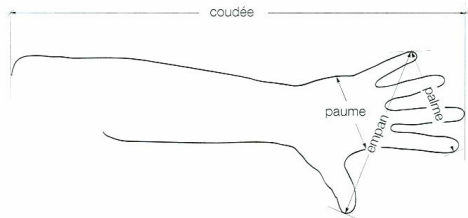


## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### Nombre d'or et corps humain : la canne des bâtisseurs, le modulator de le Corbusier.

Le Corbusier, architecte du 20<sup>e</sup> siècle, a choisi d'utiliser certaines dimensions du corps humain pour dessiner des meubles et des espaces de vie. Il ne faisait que reprendre des habitudes très anciennes de définir des unités de mesure de longueur à partir du corps. Ainsi tu as sans doute entendu parler du pied ou de la coudée.

- a) Mesure au demi-centimètre près les longueurs suivantes :
- ta coudée (du coude au bout des doigts),
  - ton pied,
  - ton empan (de l'extrémité du pouce à celle du petit doigt, doigts écartés),
  - ta palme (de l'extrémité de l'index à celle du petit doigt, doigts écartés),
  - ta paume (largeur de ta main).

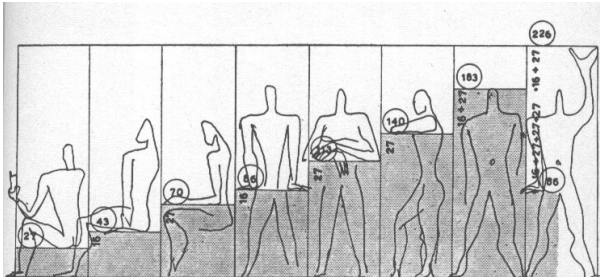


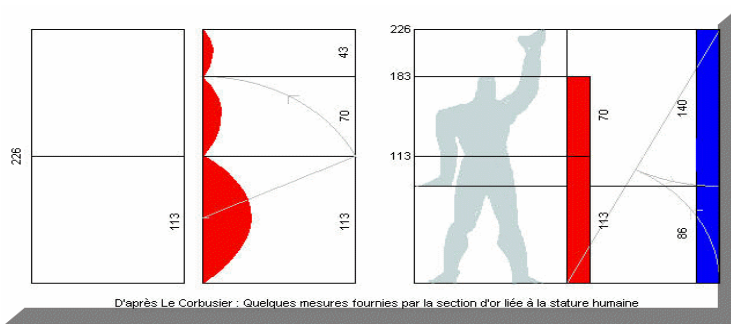
Ces différentes longueurs constituaient ce qu'on appelait la « canne des bâtisseurs » ou la « quine » car composée de 5 longueurs.

Présente les résultats de la quine dans un tableau et calcule tous les rapports entre deux mesures successives, la plus grande divisée par la plus petite. Compare ces rapports avec ceux de tes camarades. Que constate-t-on ?

- b) Le Corbusier a nommé une suite de rapports calculés à partir du corps humain « le Modulor » (voir dessin). Tu vas mesurer le Modulor sur toi-même. Mesure au demi-centimètre près les longueurs suivantes
- ta taille
  - bras croisés, la hauteur entre ton coude et le sol.
  - quand tu es assis, pieds à plat sur le sol, la hauteur entre le sol et le dessous de ton coude.
  - quand tu es assis, pieds à plat sur le sol, la hauteur entre le sol et ton genou.
  - la hauteur entre le sol et la partie la plus proéminente de ton mollet.

Présente ces résultats dans un tableau et calcule tous les rapports entre deux mesures successives, la plus grande divisée par la plus petite. Compare ces rapports avec ceux de tes camarades. Que constate-t-on ?





## Le Modulor de le Corbusier

- c) Certains prétendent que ces rapports tendent vers le rapport d'or, la « divine proportion » de Fibonacci (Léonard de Pise XIIe siècle) noté  $\phi = (1 + \sqrt{5}) / 2 \cong 1,618$ . Pour comparer les rapports trouvés au nombre d'or, comment définir une valeur de ces différents rapports pour toute la classe ? Calculez la valeur de ces différents rapports pour la classe. Lequel des rapports calculés correspond le mieux au nombre d'or ?

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

### **Nombre d'or et corps humain : la canne des bâtisseurs, le modulator de le Corbusier.**

#### **Enjeux de l'activité**

Cette activité est partiellement tirée des MERM 7/8/9, Nombres et opérations, ex 219.

Son intérêt est double :

- d'une part travailler sur la mesure -comment prendre les mesures ? avec quel instrument de mesure ? quelle précision pour les résultats des mesures? quelle unité choisir ?
- d'autre part introduire ou exercer le concept de rapport, qui tout en étant calculé à partir de deux grandeurs, est indépendant de celles-ci.

En effet, pour autant que les élèves soient normalement proportionnés -ce qui peut ne pas être le cas pour tous selon l'évolution de leur croissance- les rapports qu'ils vont trouver entre deux dimensions données (par exemple entre la taille et la hauteur des coudes) ne seront pas très différents d'une personne à l'autre, alors que les mesures, elles, peuvent l'être beaucoup. Il sera intéressant de faire constater cette caractéristique aux élèves, les mesures d'un élève très grand ne donneront pas lieu à des rapports nécessairement plus grands. Cette constatation peut être en contraction avec l'idée -fausse- qu'à partir de grands nombres, on trouve forcément des rapports plus grands.

On montrera par ailleurs aux élèves qu'un rapport tel celui-ci obtenu par la division de deux mesures de même unité n'a pas d'unité. Pour s'en convaincre on peut faire calculer le même rapport à partir de mesures en cm, m ou mm et constater que le résultat est le même.

Dans le cadre de cette activité on pourra aussi travailler l'estimation des quotients. Il est en effet opportun de faire faire les divisions à la calculatrice à cause des nombres obtenus par les mesures, mais on invitera les élèves à s'interroger sur la justesse du résultat par l'estimation de l'ordre de grandeur : ce rapport sera-t-il supérieur ou inférieur à 1 ? combien de fois la plus petite mesure est-elle contenue dans la plus grande ? Cette approximation devrait avoisiner 1,5 dans la plupart des cas. Il serait aussi intéressant de s'interroger sur le nombre de chiffres significatifs pertinents du résultat, mais les connaissances requises pour ce faire dépassent les connaissances d'élèves de la fin de l'EP et du CO (voir ci-dessous sur le calcul d'erreur).

#### **Eléments de réponse**

Indications de valeurs possibles (donnée ici avec une seule décimale car moyennes à partir des mesures de deux personnes)

Question a) la canne des bâtisseurs

- coudée : pied  $\cong$  1,8
- pied : empan  $\cong$  1,3
- empan : palme  $\cong$  1,5
- palme : paume  $\cong$  1,6

Question b) le modulator

- taille : hauteur du coude depuis le sol  $\cong$  1,6
- coude debout : coude assis  $\cong$  1,5
- coude assis : sous le genou  $\cong$  1,5
- sous le genou : mollet  $\cong$  1,3

Question c)

A partir des moyennes des valeurs de toute la classe, constater que certains rapports s'approchent plus du nombre d'or que d'autres (palme/paume, taille/hauteur du coude).

### Rappel sur le calcul d'erreur

La précision relative d'un rapport s'obtient en additionnant les erreurs relatives des deux grandeurs en jeu. Si la mesure est prise au demi centimètre près, l'erreur absolue est toujours  $\pm 0,25$  cm, mais l'erreur relative varie selon la grandeur mesurée. Elle sera par exemple de  $0,25 : 8 = 3\%$  pour la paume et de  $0,25 : 160 = 0,15\%$  pour la taille. Pour les plus petites mesures, l'erreur relative sur le rapport peut donc s'élever à environ 5%, ce qui donne par exemple pour le rapport palme/paume  $1,6 \pm 0,1$ , donc une valeur du rapport comprise entre 1,5 et 1,7.

### Exercices de consolidation

Le rapport est un concept essentiel des mathématiques de la scolarité obligatoire. De plus c'est une notion importante de la vie sociale, avec ses corollaires de pourcentages, fractions ou proportions de. Il semble donc particulièrement approprié de saisir l'occasion de la Semaine des Mathématiques pour exercer ce concept dans différents contextes. La recherche du nombre d'or « caché » dans la nature ou l'architecture peut être un nouveau prétexte pour faire calculer des rapports de mesures (cf. [texte sur le nombre d'or](#)), mais on peut aussi faire calculer le rapport de la longueur à la largeur de plusieurs rectangles de différentes dimensions, pour constater que les rectangles de même forme sont régis par le même rapport.

En 8<sup>e</sup> il peut être intéressant de faire découvrir  $\pi$  de façon similaire à partir du rapport des périmètres de disques aux diamètres correspondants de divers objets circulaires.

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	Là-haut sur la montagne Activité tirée des moyens d'enseignement 6P (LM p.72, LE p.25)
Résumé de l'activité	Activité de découverte de la suite de Fibonacci.
Type d'activité	Recherche / réinvestissement
Degrés concernés	5P-9CO
Enoncé destiné aux élèves	Le sentier en lacets qui mène à l'alpage comporte des raccourcis reliant deux virages voisins.  Combien y a-t-il de trajets possibles pour se rendre à l'alpage, toujours en montant ?
Matériel	Fiche d'élève
Durée	1 période
Propositions de déroulement	Travail individuel ou par 2. Démarrage libre, puis relance après 5-10 minutes pour les élèves qui ne voient pas comment s'y prendre, ou pour ceux qui fournissent une réponse dont ils ne peuvent être sûrs (voir ci-dessous).
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Reconnaître, établir des suites numériques et exprimer leur loi de formation.

Analyse préalable  
de l'activité  
(démarches  
prévisibles des  
élèves, interventions  
de l'enseignant)

- ◆ Dessin de chaque chemin avec une couleur différente (rapidement inopérant à cause du recouvrement des couleurs, et par manque d'un nombre suffisant de couleurs différentes)
- ◆ Codage des carrefours de 0 à 9, et liste d'itinéraires différents (fastidieux, et peu propice à prouver l'exhaustivité)
- ◆ Dessin de chaque itinéraire sur un nouveau schéma (mêmes limites que ci-dessus)

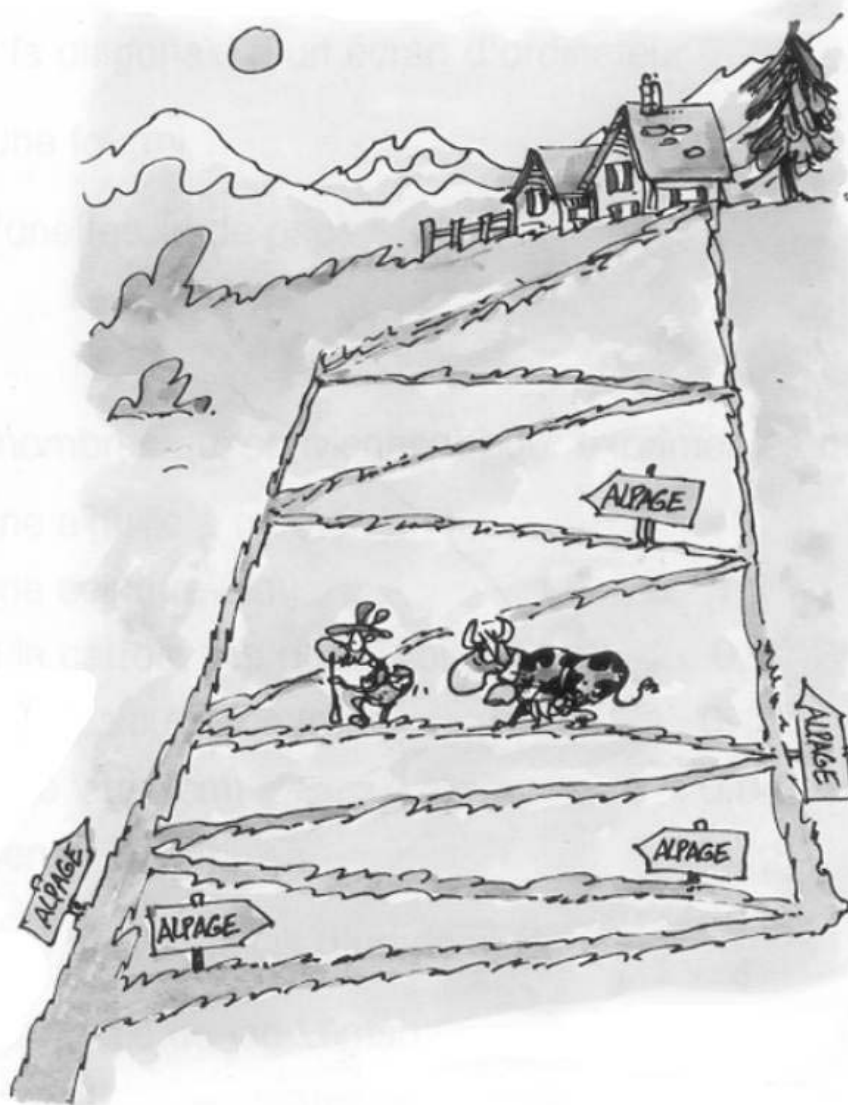
Relance générale : observer ce qui se passe si on place le chalet sur l'un ou l'autre des carrefours du bas du sentier.

On voit apparaître la suite de Fibonacci, encore faut-il expliquer pourquoi !

## Là-haut sur la montagne

Le sentier en lacets qui mène à l'alpage comporte des raccourcis reliant deux virages voisins.

Combien y a-t-il de trajets possibles pour se rendre à l'alpage, toujours en montant ?



## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	Circuit fermé
Résumé de l'activité	Chercher différentes façons de placer 4 dominos en « circuit fermé » (c'est-à-dire en carré)
Type d'activité	Recherche
Degrés concernés	1P-4P Activité tirée des moyens d'enseignement 1P (LM p.155)
Enoncé destiné aux élèves	<p>Construisez des circuits fermés de 4 pièces selon les règles du domino.</p> <p>Pour chaque circuit, comptez tous les points des dominos.</p> <p>Copiez vos solutions sur la feuille de recherche, et notez le total des points au centre.</p> <p>Quels nombres pouvez-vous atteindre ? (en 1P : quels nombres jusqu'à 20)</p>
Matériel	<p>Une feuille consigne (en annexe ci-dessous) ;</p> <p>Un jeu de domino de 28 pièces par groupe d'élèves (en 1P et 2P, dans les fiches prédécoupées du fichier d'élève ; en 3P, photocopier sur carton le modèle annexé, à découper) (en annexe ci-dessous) ;</p> <p>Des feuilles de recherche(en annexe ci-dessous).</p>
Durée	Au moins 2 périodes de 45 minutes.
Propositions de déroulement	<p>Travail en groupes de 2 élèves.</p> <p>Une mise en commun après la recherche amène à constater qu'on ne peut atteindre que des nombres pairs.</p>
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Addition, parité



<p>Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)</p>	<p>Erreurs possibles dans le respect de la règle de juxtaposition des pièces du domino. Relevé des solutions sur la feuille de recherche : en dessinant les points ou en notant le nombre.</p>
<p>Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence</p>	<p>Lors de la mise en commun, l'observation de quelques solutions différentes permet de mettre en évidence le fonctionnement de ce circuit : il comporte 4 fois 2 nombres identiques ; or la somme de 2 nombres identiques est forcément paire, et la somme de nombres pairs est toujours paire.</p>
<p>Développements possibles</p>	<p>En 2P ou 3P : chercher tous les circuits dont le total des points est 24. En 3P ou 4P, en groupes de 4 élèves : chercher tous les circuits possibles pour chacun des totaux.  Pair ou impair En 3P ou 4P : Belle rue</p>

## SEMAINE DES MATHEMATIQUES

Titre de l'activité	Belle rue Activité tirée des moyens d'enseignement 3P (LM p.72)
Résumé de l'activité	Activité de dénombrement dans la suite des nombres pairs
Type d'activité	Recherche
Degrés concernés	3P-4P
Enoncé destiné aux élèves	Dans ma rue, les maisons paires sont situées d'un côté, et les impaires de l'autre.  Ma maison porte le numéro 88. Si l'on avait numéroté les maisons depuis l'autre bout de la rue, elle porterait le numéro 64.  Combien y a-t-il de maisons de mon côté de rue ?
Matériel	Papier et crayon
Durée	1 période de 45 minutes
Propositions de déroulement	Recherche par groupes de 2 élèves.
Références aux contenus d'enseignement, plans d'études et moyens d'enseignement	Reconnaître, établir des suites numériques et exprimer leur loi de formation (parité).

<p>Analyse préalable de l'activité (démarches prévisibles des élèves, interventions de l'enseignant)</p>	<p>Certains élèves ne se représentent pas du tout la situation (rue comportant uniquement des numéros pairs, et tous les numéros pairs depuis 2 jusqu'à la dernière maison de la rue). Leur proposer de dessiner la rue avec les indications suivantes : <i>Ma maison porte le numéro 6. Si l'on avait numéroté les maisons depuis l'autre bout de la rue, elle porterait le numéro 4.</i></p> <p>La plupart des élèves passent par une représentation dessinée de la situation, ce qui reste possible avec les nombres 88 et 64. Leur proposer la question suivante : <i>J'habite dans une très longue avenue. Ma maison porte le numéro 358. Si l'on avait numéroté les maisons depuis l'autre bout de la rue, elle porterait le numéro 576.</i></p> <p>La solution experte consiste à calculer <math>N_1/2 + N_2/2 - 1</math>. Si aucun élève ne pense à ce -1 qui prend en compte la maison qui est comptée deux fois, reprendre en mise en commun le cas le plus simple (6 et 4), et observer ce qui se passe.</p>
<p>Notions mathématiques susceptibles d'être mises en évidence</p>	<p>Dans le cas de « Belle rue », le numéro de la <math>n^{\text{ième}}</math> maison est égal à <math>2n</math>. De la même façon, dans <math>\mathbb{N}^*</math>, le <math>n^{\text{ième}}</math> nombre pair est égal à <math>2n</math>.</p> <p>Si l'on s'intéresse à l'autre côté de la rue, le <math>n^{\text{ième}}</math> nombre impair est égal à <math>2n-1</math>.</p>

## SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Belle rue

Dans ma rue, les maisons paires sont situées d'un côté, et les impaires de l'autre.

Ma maison porte le numéro 88. Si l'on avait numéroté les maisons depuis l'autre bout de la rue, elle porterait le numéro 64.

Combien y a-t-il de maisons de mon côté de rue ?

